



## Spielanleitung: Carlsen-Manga-Bingo

Das Manga-Bingo-Set von Carlsen enthält:



Naruto Naruto	Sasuke Naruto	Sakura Naruto	Kakashi Naruto	Ruffy One Piece
Zorro One Piece	Nami One Piece	Sanji One Piece	Takemichi Tokyo Revengers	Hinata Tokyo Revengers
Mikey Tokyo Revengers	Draken Tokyo Revengers	Son-Goku Dragon Ball	Muten Roshi Dragon Ball	Vegeta Dragon Ball
Bulma Dragon Ball	Yugi Muto Yu-Gi-Oh!	Seto Kaiba Yu-Gi-Oh!	Sebastian Michaels Black Butler	Ciel Phantomhive Black Butler
Happy Fairy Tail	Natsu Fairy Tail	Lucy Fairy Tail	Boruto Boruto - Naruto the next Generation	Sarada Boruto - Naruto the next Generation
Mitsuki Boruto - Naruto the next Generation	Emma The Promised Neverland	Norman The Promised Neverland	Ray The Promised Neverland	Eren Attack on Titan
Mikasa Attack on Titan	Levi Attack on Titan	Armin Attack on Titan	Meliodas Seven Deadly Sins	Elizabeth Seven Deadly Sins
Ban Seven Deadly Sins	Hawk Seven Deadly Sins	Shinji Neon Genesis Evangelion	Asuka Neon Genesis Evangelion	Rei Neon Genesis Evangelion



- 100 verschiedene Bingo-Karten in einem ZIP-Ordner
- 75 Bingo-Namen (zum Ausdruck in zwei verschiedenen Größen sowie als Excel-Liste)
- Veranstaltungsplakat (mit und ohne Beschnitttrand)

### Vorbereitung und benötigte Materialien:

- Bingo-Karten und Stifte:**  
Drucken Sie für jede\*n Teilnehmer\*in eine Bingokarte aus unserem Set aus und legen Sie Stifte bereit.
- Namenskarten zur Ziehung:**  
Schneiden Sie die Namenskarten in 75 einzelne Kärtchen, so dass Sie jeweils einen Namen auf einer Karte haben und befüllen Sie damit ein Gefäß für die Ziehung. Achten Sie darauf, dass die Namen auf den Kärtchen nicht sichtbar sind.
- Gewinne**  
Legen Sie kleine Gewinne für das Bingo, z.B. einen Preis für das erste Bingo sowie für die weiteren Bingos und das erste Doppel-Bingo bereit.

### Das Spiel:

- Bitte erklären Sie allen Teilnehmer\*innen vorab einmal den gesamten Ablauf.
- Das Spiel beginnt, indem der Ausrufere Namenskarten aus dem Gefäß zieht und laut vorliest.
- Die Bingo Spieler\*innen sind nun dazu aufgefordert, sobald sie einen ausgerufenen Namen auf ihrer Bingo Karte entdecken, diesen zu markieren.
- Gewinner\*in ist der/die Spieler\*in, der/die ein Bingo Muster bilden konnte. Das kann eine horizontale oder eine vertikale Linie sein, die auf der Bingo Karte verläuft – also fünf Begriffe in einer Reihe.
- Der/ Die Teilnehmer\*in, welche\*r ein solches Muster vervollständigen konnte, ruft laut „BINGO“ aus und gewinnt damit das erste Spiel und erhält einen Gewinn.
- Das Spiel muss aber an dieser Stelle nicht enden, sondern kann weitergespielt werden. Jede\*r weitere Bingo Spieler\*in, welche\*r eine Linie abstreichen konnte und „BINGO“ ruft, erhält wiederum einen Gewinn.
- Erreicht ein\*e Spieler\*in zwei Linien, hat er ein Doppel-Bingo erreicht und kann dafür ebenfalls mit einem besonderen Gewinn belohnt werden.
- Das Spiel sollte zeitlich begrenzt sein (z.B.: 30 Minuten) und spätestens nach Zeitablauf abgebrochen werden.

Viel Freude und Spaß beim Spielen!