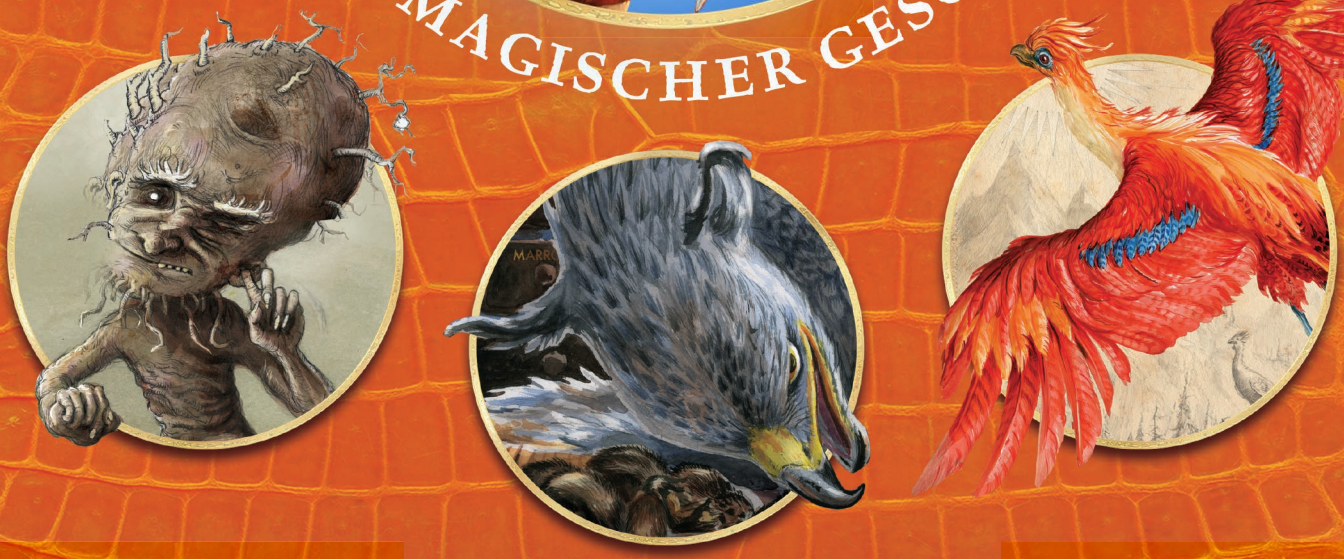


DONNERSTAG, 17. OKTOBER 2024

Harry Potter™ BOOK DAY



PFLEGE MAGISCHER GESCHÖPFE



Event Kit

HP

CARLSEN

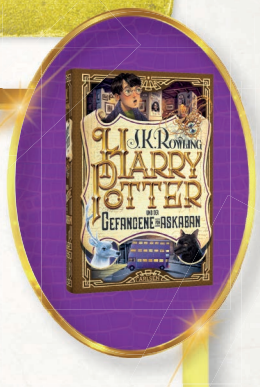
Willkommen!

Wir freuen uns sehr über den **Harry Potter Book Day 2024** mit dem Thema **Pflege magischer Geschöpfe**.

Diese Event Kit bietet jede Menge aufregender Aktivitäten rund um eine magische Menagerie mit phantastischen Tierwesen aller Formen und Größen: von majestätischen Hippogreifen, Einhörner und Drachen bis zum Niffler mit seinen schnellen Fingern und der giftigen Doxy, auch als Beißfee bekannt (der man lieber aus dem Weg gehen sollte!). Ob Kostümideen, Spiele oder Aktivitäten – dieses Kit bietet alles, was Sie brauchen, um einen erfolgreichen **Harry Potter Book Day** durchzuführen.

Zauberstäbe bereit …. lasst die Magie beginnen!

– Ihr Team vom Carlsen Verlag



Ein Dutzend der wunderlichsten Kreaturen, die Harry je gesehen hatte, trotteten auf sie zu. Sie hatten die Körper, Hinterbeine und Schwänze von Pferden, doch die Vorderbeine, Flügel und Köpfe waren die riesiger Adler mit grausamen, stahlfarbenen Schnäbeln und großen, leuchtend orangen Augen. Die Krallen an ihren Vorderbeinen waren lang wie Hände und sahen todbringend aus. Jedes der Tierwesen hatte einen dicken Lederkragen um den Hals, an dem eine lange Kette befestigt war, und alle Ketten liefen in den Pranken Hagrids zusammen, der hinter den Wesen in die Koppel gelaufen kam.

»Uuiii, hoch da!«, brüllte er mit den Ketten klirrend und trieb die Tierwesen an die Stelle des Zauns, wo die Klasse stand. Alle wichen ein wenig zurück, als Hagrid näher kam und die Geschöpfe an den Zaun band.



»Hippogreife«, donnerte Hagrid glückselig und winkte ihnen zu. »Herrlich, nicht wahr?«

Harry sah durchaus, was Hagrid meinte. Wenn man einmal den ersten Schreck angesichts einer Kreatur überwunden hatte, die halb Pferd, halb Vogel war, lernte man den Anblick der Hippogreife zu schätzen, deren schimmerndes Gefieder allmählich in Fell überging. Sie waren alle von ganz unterschiedlicher Farbe: sturmgrau, bronze, rostrot, schimmernd kastanienbraun und tintenschwarz.

Hagrid rieb sich die Hände und strahlte in die Runde. »So«, sagte er, »wollt ihr nicht ein wenig näher kommen?«

Harry Potter und der Gefangene von Askaban,
Kapitel 6: Teeblätter und Krallen

All characters and elements © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc., Publishing Rights © J.K. Rowling
Zitate & Auszüge: Text © J.K. Rowling 1998, 2000, 2005, 2008, 2010, 2013, 2015, 2018
Illustrationen von Iacopo Bruno, Jim Kay and Neil Packer © Bloomsbury Publishing Plc 2014 – 2022
Cover Illustration von Phantastische Tierwesen und wo sie zu finden sind: Illustrierte Schmuckausgabe von Olivia Lomenech Gill © Bloomsbury Publishing Plc 2017
Illustrationen aus Die magische Welt von Harry Potter: Das offizielle Handbuch von Peter Goes, Louise Lockhart, Weitong Mai, Olia Muza, Pham Quang Phuc, Levi Pinfold und Tomislav Tomic © J.K. Rowling 2023

WAS BEFINDET SICH IN DIESEM PAKET?

Dieses Kit enthält ALLES, was Sie für Ihr Event benötigen: Dekorationsideen, Vorschläge für Essen und Getränke sowie eine Vielzahl bezaubernder Aktivitäten und magischer Spiele, die für Hexen, Zauberer und Muggel jeden Alters geeignet sind. Ob der Event in einer Schule, einer Bücherei, einer Buchhandlung oder zu Hause stattfinden, ob es sich um eine kleine oder größere Gruppe handelt, ob die Gäste die Bücher erst noch kennenlernen oder schon Superfans sind – in dieser Sammlung finde Sie jede Menge Inspirationen und praktischen Ideen.

Es liegt an Ihnen, ob Sie sich eng an die hier vorgeschlagenen Aktivitäten halten wollt oder ob Sie sie für Ihre Zwecke ein bisschen abwandeln. Beim **Harry Potter Book Day** geht es darum, den Zauber von J.K. Rowlings wunderbaren Büchern an die nächste Lesegeneration weiterzugeben und mit treuen Fans zu feiern, deshalb können Sie Ihr Event so gestalten, wie es für Sie und Ihre Gäste am besten passt.

Der letzte Abschnitt in dieser Ideensammlung wurde eigens für Veranstaltungen in Schulen zusammengestellt, wo die Zeit vielleicht eher begrenzt ist und manche Teilnehmer noch am Anfang ihrer Lesereise in die Zaubererwelt stehen.

INHALT

Der Harry Potter Book Day auf einen Blick ..... Seite 4

VORBEREITUNG

Einladungsvorlage ..... Seite 5
Dekorationsideen ..... Seite 6
Essen und Getränke ..... Seite 15
Kostüme ..... Seite 17

DIE VERANSTALTUNG

Spiele ..... Seite 19
Aktivitäten ..... Seite 26

QUIZAUFGABEN

Zaubererquiz ..... Seite 41
Bonusquiz für Superfans ..... Seite 42

NÜTZLICHE INFORMATIONEN

Teilnahmeurkunde ..... Seite 43
Spenden sammeln für Lumos ..... Seite 44

*Diese Ideensammlung ist für Veranstaltungen gedacht, die von Schulen, Gemeindezentren, Büchereien und Buchhandlungen organisiert und durchgeführt werden und bei denen es darum geht, gemeinsam zu feiern und Leseerlebnisse zu fördern. Deshalb bitten wir darum, dass die Veranstaltungen keinen kommerziellen Charakter haben sollten. Zum Beispiel sollte Ihr **Harry Potter Book Day** keinen Eintritt kosten. Außerdem sollten Ihre Veranstaltung und die Harry-Potter-Requisiten nicht von kommerziellen oder nicht zum Event passenden Organisationen gesponsort oder mit ihnen in Verbindung gebracht werden. Falls beispielsweise ein Unternehmen Ihren Abend mit Essen beliefert, dürfen die Logos und/oder das Markenzeichen des Unternehmens auf keinen Fall auf den Materialien zu sehen sein, die mit dem **Harry Potter Book Day** in Verbindung stehen. Es darf keinesfalls der Eindruck entstehen, dass dieses Unternehmen von Harry Potter, J.K. Rowling und Warner Bros empfohlen wird oder auf irgendeine Weise mit ihnen in Verbindung steht. Und auch wenn wir Sie gerne dazu ermuntern möchten, bei Ihrer Veranstaltung kreativ zu werden, sollten Sie dabei beachten, dass wir Ihnen keinesfalls die Erlaubnis geben, sich neue Waren oder Dienstleistungen auszudenken oder herzustellen, die Harry Potter zum Thema haben, um diese dann auf Ihrem Harry Potter Book Day zu verkaufen. Jegliche kommerzielle Verwendung der Marke »Harry Potter« und anderen geistigen Eigentums bedarf einer von der Veranstaltung unabhängigen Genehmigung. Wenn Sie sich wegen einer bestimmten Sache oder Aktivität unsicher sein sollten, kontaktieren Sie uns bitte unter harrypottermarketing@bloomsbury.com.



Illustration von Jim Kay

EIN KURZER ÜBERBLICK ÜBER DEN HARRY POTTER BOOK DAY

Offiziell findet der **Harry Potter Book Day** am **17. Oktober** statt, aber Sie können Ihre Veranstaltung auch an einem beliebigen anderen Tag stattfinden lassen. Sie müssen nur rechtzeitig mit den Vorbereitungen beginnen, damit das Fest mit einem richtigen (Zauber-)Knall startet!

1. **Welche Gäste wollen Sie einladen und wo wollen Sie feiern?**
   Wie viele Leute werden Sie einladen? Wer würde gerne an einer solchen Veranstaltung teilnehmen? Wo möchten Sie Ihre Veranstaltung abhalten? Wer wird Ihnen helfen?

2. **Laden Sie Ihre Gäste ein oder geben Sie Ihr Veranstaltung öffentlich bekannt**
   Laden Sie Ihre Gäste ein oder geben Sie Ihr Veranstaltung öffentlich bekannt.
   Ganz egal, ob Sie einen digitalen **Harry Potter Book Day** durchführen oder ein klassisches analoges Event veranstalten – wichtig ist, dass Sie Ihre Gäste früh genug darüber informieren. Schicken oder mailen Sie Ihre Einladungen frühzeitig los, damit die Leute Kostüme und Spiele planen können. In diesem Kit finden Sie Poster, die Sie ausdrucken und aufhängen können, sowie Countdown-Bilder, um sie auf Social Media zu teilen. Wenn du noch minderjährig bist und eine Party veranstalten möchtest, dann besprich das bitte vorher mit einem Erwachsenen. Du solltest über 13 Jahre alt sein, um Social-Media-Plattformen zu nutzen.
   Und alle Gastgeber sollten bitte daran denken, die Einwilligung ihrer Gäste einzuholen, bevor sie Bilder in den sozialen Netzwerken posten. Bitte beachten Sie die in der EU geltende Datenschutzgrundverordnung (kurz DSGVO). Die Carlsen Verlag GmbH übernimmt keine Haftung für Verstöße gegen die DSGVO.

3. **Schüren Sie die Vorfreude**
   Erzählen Sie Ihren Gästen, wie viel Spaß sie an diesem Tag haben werden und ob es Preise zu gewinnen gibt. Und welche tollen Überraschungen die Teilnehmer erwartet! Um die Spannung zu steigern, können Sie einen Countdown posten, der die Tage bis zum **Harry Potter Book Day** runterzählt. Diese Materialien können unter **hier** heruntergeladen werden.

4. **Bereiten Sie Spiele und Aktivitäten vor**
   Welche Spiele soll es geben. Was für Aktivitäten sind geplant? Müssen Sie diese noch an Ihren Veranstaltungsort und an Ihr Publikum anpassen? Was müssen Sie im Vorfeld noch erledigen, kaufen oder vorbereiten? Dieses Event Kit enthält bereits viele Ideen; weitere Vorschläge für Aktivitäten finden Sie auf der Event-Seite.

5. **Dekorieren Sie Ihren Veranstaltungsraum**
   Wie möchten Sie Ihren Veranstaltungsraum dekorieren? In dem Abschnitt Dekorationsideen auf den Seiten 6 bis 13 finden Sie Vorschläge dazu.

6. **Essen und Getränke**
   Wollen Sie Ihren Gästen einen kleinen Imbiss anbieten? Mit den Rezepten auf Seite 15 können Sie ein paar Snacks vorbereiten, die zum Thema passen. Wenn Sie einen Online-Event abhalten, können Sie vorher ein paar Rezepte und Ideen verschicken, damit Ihre Gäste sich ein paar Harry-Potter-inspirierten Party-Snacks zubereiten können.

Illustration von Jim Kay

EINLADUNGSMUSTER

Benutzen Sie diese Vorlagen, um die Gäste zu Ihrem **Harry Potter Book Day: Pflege magischer Geschöpfe** einzuladen. In der ersten ist das offizielle Datum, Donnerstag, der 17. Oktober, bereits eingetragen. In der zweiten ist diese Zeile leer, falls Sie an einem anderen Tag feiern, damit Sie dieses Datum eintragen können. Sie können stattdessen auch eine eigene elektronische Einladung gestalten. Wichtig ist nur, dass Sie die Einladungen frühzeitig verschicken.

Liebe Leserin, lieber Leser,

wir möchten dich sehr herzlich zu unserem **Harry Potter Book Day: Pflege magischer Geschöpfe** einladen.

Datum: **Donnerstag, 17. Oktober 2024**

Uhrzeit: .....

Ort: .....

Zu- oder Absagen per Eule, E-Mail oder persönlich an:

.....

DRESSCODE: ZAUBERERUMHANG ODER HARRY-POTTER-VERKLEIDUNG

Liebe Leserin, lieber Leser,

wir möchten dich sehr herzlich zu unserem **Harry Potter Book Day: Pflege magischer Geschöpfe** einladen.

Datum: .....

Uhrzeit: .....

Ort: .....

Zu- oder Absagen per Eule, E-Mail oder persönlich an:

.....

DRESSCODE: ZAUBERERUMHANG ODER HARRY-POTTER-VERKLEIDUNG

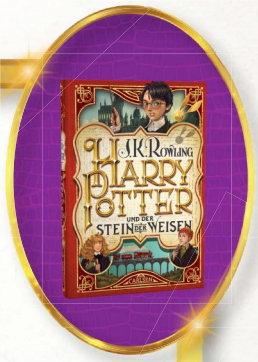
Illustration von Iacopo Bruno und Pham Quang Phuc

DEKORATIONSIDEEN

In der Zaubererwelt wimmelt es vor magischen Geschöpfen. Hier sind ein paar Ideen, wie sich Ihr Veranstaltungsraum in eine spektakuläre Erlebniswelt verwandeln lässt.
Sie können nur eine der folgenden Ideen verwenden oder sich verschiedene Elemente aus den Vorschlägen heraussuchen. Werden Sie kreativ und haben Sie Spaß!

Hagrids Hütte

Rubeus Hagrid ist der Hüter der Schlüssel und Ländereien von Hogwarts. Außerdem ist er während Harrys Schulzeit der Lehrer für die Pflege magischer Geschöpfe. Hagrid liebt alle magischen Tierwesen, selbst die gefährlichen, und besitzt eine merkwürdige Sammlung phantastischer Haustiere.



Hagrid lebte in einem kleinen Holzhaus am Rande des Verbotenen Waldes. Neben der Tür standen eine Armbrust und ein Paar Galoschen.

[…]

Drinnen gab es nur einen Raum. Von der Decke hingen Schinken und Fasane herunter, ein Kupferkessel brodelte über dem offenen Feuer und in der Ecke stand ein riesiges Bett mit einer Flickendecke.

Harry Potter und der Stein der Weisen,
Kapitel 8: Der Meister der Zaubertränke

Hier sind ein paar Ideen:

- Basteln Sie ein Schild auf dem »Hagrids Hütte« steht. Hängen Sie es hoch genug auf, dass alle es sehen können.
- Stellen Sie einen großen Holztisch auf und verteilen Sie große Teekannen, klobige Tassen, zusammengewürfelte Teller und Schüsseln mit Snacks und Süßigkeiten darauf.
- Legen Sie Patchworkdecken über Stühle und Bänke, damit es gemütlicher wirkt.
- Und vergessen Sie Hagrids blumenbedruckten rosa Schirm nicht!



Illustration von Iacopo Bruno und Jim Kay

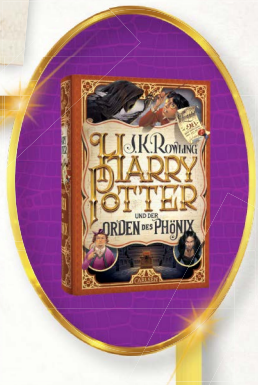


Klassenzimmer in Hogwarts

Auch die Hogwarts-Klassenzimmer können als Inspiration für die Deko dienen. In der Nähe von Hagrids Hütte befindet sich eine Lichtung, wo der Unterricht in Pflege magischer Geschöpfe stattfindet. Aber das ist nicht der einzige Ort an der Schule, wo eine Hexe oder ein Zauberer auf magische Kreaturen stoßen kann.
Sie können sich auf ein Klassenzimmer beschränken oder Ihre Räumlichkeiten in verschiedene Bereiche für die einzelnen Fächer aufteilen.



Pflege magischer Geschöpfe



Der Tag war kühl und windig geworden, und während sie den Rasenhang zu Hagrids Hütte am Rand des Verbotenen Waldes hinabgingen, spürten sie dann und wann einen Regentropfen auf den Gesichtern. Professor Raue-Pritsche erwartete die Klasse kaum zehn Meter von Hagrids Tür entfernt, vor sich einen langen Zeichentisch, der mit Zweigen bedeckt war.

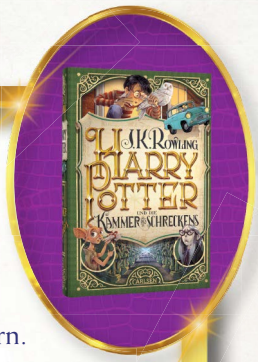
Harry Potter und der Orden des Phönix,
Kapitel 13: Strafarbeit bei Dolores

- Legen Sie Stöcke in allen Formen und Größen auf einen Tisch und fügen Sie, falls verfügbar, zwei kleine, braune Augen hinzu, damit sie wie Bowtruckles aussehen (diese Baumwächter sind höchstens zwanzig Zentimeter groß und deshalb nur schwer zu erkennen). Sie können auch ein paar leere Blatt Papier und Stifte dazu legen und Ihre Gäste bitten, einen Bowtruckle zu zeichnen, so wie Harry und seine Klassenkameraden in ihrem fünften Schuljahr.
- Legen Sie verschiedene Federn aus, zusammen mit Namensschildern für magische Tierwesen, z.B. Phönix (der rot-goldene Federn hat), Hippogreif (meistens grau, bronze, braun oder schwarz) oder Fwuuper (orange, pink, limonengrün oder gelb). Wenn Sie noch mehr ungewöhnlich gefärbte Federn brauchen, schneiden Sie Federumrisse aus Papier aus und bitten Ihre Gäste, sie zu bemalen.



Illustration von Iacopo Bruno, Jim Kay, Pham Quang Phuc und Peter Goes

Verteidigung gegen die dunklen Künste



Es war, als hätte er das Tor zur Hölle aufgestoßen. Pfeilschnell schossen die Wichtel heraus und in alle Richtungen davon. Zwei von ihnen packten Neville bei den Ohren und hoben ihn in die Luft. Einige brachen geradewegs durchs Fenster und ließen einen Hagel aus Glassplittern über die hinteren Reihen niederprasseln. Der Rest machte sich daran, das Klassenzimmer gründlicher zu verwüsten als ein rasendes Nashorn.

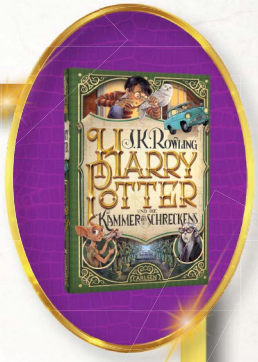
Harry Potter und die Kammer des Schreckens,
Kapitel 6: Gilderoy Lockhart



- Drucken Sie einen Stapel Wichtel aus, die Sie **hier**: https://www.bloomsbury.com/media/iyslbmrb/pixies-template.pdf finden. Hängen Sie die Wichtel mit Bindfaden von der Decke oder stellen Sie sie auf Regale und Tische in Ihren Räumen auf.
- Sorgen Sie dafür, dass der Veranstaltungsraum entsprechend unordentlich aussieht, indem Sie überall Papierfetzen, verbogene oder umgeworfene Bilderrahmen verteilen, damit ein kreatives Chaos entsteht.

Der Garten im Fuchsbau

Der Fuchsbau ist das Zuhause der Familie Weasley und Harrys „zweitliebstes Gebäude auf der Welt". Er ragt hoch in den Himmel auf, mit vielen Kaminen und zusätzlichen Zimmer, die so aussehen, als würden sie nur durch Zauberei und vier oder fünf Kamine aufrecht gehalten. Der Fuchsbau hat einen großen, wilden Garten, eine perfekte Heimat für Gnome, zum Ärger von Mrs Weasley und zur Freude von Mr. Weasley.



Der Garten war groß und genau nach Harrys Geschmack. Die Dursleys hätten ihn nicht gemocht – es gab eine Menge Unkraut und das Gras hätte mal gemäht werden müssen – entlang der Mauer standen knorrige Bäume; in den Blumenbeeten wucherten Pflanzen, die Harry noch nie gesehen hatte, und ein großer grüner Teich war voller Frösche.

Harry Potter und die Kammer des Schreckens,
Kapitel 3: Der Fuchsbau





Illustration von Iacopo Bruno, Jim Kay und Pham Quang Phuc



So können Sie Ihre Räumlichkeiten in den verwilderten Garten der Weasleys verwandeln:

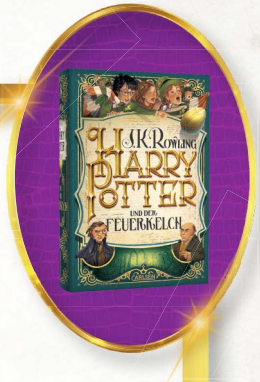
- Malen Sie ein Bild des Fuchsbaus auf ein altes, weißes Laken und hängen es als Hintergrund an die Wand. Die Stockwerke sollten so aussehen, als wären sie wahllos hinzugefügt worden. Außerdem sollten vier bis fünf Kamine dabei sein. Basteln Sie einen Wegweiser mit Der Fuchsbau, der auf das Haus zeigt.
- Basteln Sie aus Pappe ein paar knorrige Bäume und malen Sie diese braun und grün an.
- Stellen Sie Blumentöpfe und Krüge mit Wildblumen auf, um die verwilderte Natur des Weasley-Gartens zu imitieren.
- Besorgen Sie einen blauen oder grünen runden Teppich oder schneiden Sie einen großen Kreis aus blauem oder grünem Papier aus, um einen Gartenteich darzustellen. Dekorieren Sie ihn mit runden Seerosenblättern aus dunkelgrünem Papier und setzen Sie noch ein paar Frösche hinein.
- Stellen Sie ein paar alte Tische auf, mit Tellern voller Essen und verschiedenen Getränken, so wie bei den Gartenpartys der Weasleys. Schmücken Sie die Tische mit Kerzen und Lichterketten.
- Gnome sind kleine, lederartige Wesen mit großen, knubbeligen Köpfen wie eine Kartoffel. Warum basteln Sie nicht selbst ein paar Gnome aus Kartoffeln und verstecken Sie in den Räumlichkeiten? Sie könnten außerdem eine rote Stoff-Katze dazusetzen, als Hermines Katze Krummbein, die es liebt, Gnome zu jagen.



Illustration von Jim Kay und Pham Quang Phuc

Die Eulerei

Die Eulerei von Hogwarts ist ein kalter, runder Raum mit steinernen Wänden und vielen Stangen, die bis ganz hoch zum Turmdach reichen. Hunderte von Eulen wohnen hier, teils sind es Eulen von Schülern, teils Schuleulen, die sich alle ausleihen dürfen.



> Hunderte von Eulen jeder erdenklichen Art hockten hier auf den Stangen, die sich bis hoch zum Turmgebälk zogen, und fast alle schliefen, auch wenn hier und da ein rundes Bernsteinauge Harry mit scharfem Blick folgte.
>
> *Harry Potter und der Feuerkelch,*
> *Kapitel 15: Beauxbatons und Durmstrang*

Mit diesen Deko-Ideen können Sie Ihre Räume in eine perfekte Eulen-Behausung verwandeln:

- Drucken Sie **hier**: https://www.bloomsbury.com/media/w1ujxxf1/hpbd2023_owls.pdf unsere hübschen Eulen-Vorlagen aus. Jede Eule trägt eine Karte im Schnabel, auf die Sie die Namen von Hogwarts-Schülern und/oder die Namen der Teilnehmenden schreiben können. Hängen Sie die Eulen an Schnüren von der Decke oder stellen Sie sie auf Regalbrettern auf, um die Illusion zu erzeugen, dass es im Raum vor Eulen nur so wimmelt.
- Sie können auch die Namen von Hogwarts-Schülern und/oder der Teilnehmenden auf eine Reihe cremefarbener Umschläge schreiben und diese an Bindfäden von der Decke hängen lassen oder im Raum verteilen, als Briefe, die vom Eulenpostdienst befördert wurden.
- Wenn Sie Plüscheulen zur Verfügung haben, können Sie diese in Ihren Räumlichkeiten verteilen und vielleicht sogar Umschläge an ihren Schnäbeln oder Krallen befestigen, um den Effekt noch zu verstärken.



Illustration von Iacopo Bruno und Jim Kay

Winkelgasse

Die Winkelgasse ist eine schmale Kopfsteinstraße mit bunten, leuchtenden Schaufenstern. Hier finden Hexen und Zauberer Zauberbücher, Zauberstäbe, Umhänge, Zaubertrankzutaten, Kessel, Besen, magische Tiere und vieles mehr.



»Willkommen in der Winkelgasse«, sagte Hagrid.

Harrys verblüffter Blick ließ ihn verschmitzt lächeln. Sie traten durch den Torbogen. Harry blickte rasch über die Schulter und konnte gerade noch sehen, wie sich die Steinmauer wieder schloss.

Die Sonne erleuchtete einen Stapel Kessel vor der Tür eines Ladens. Kessel – Alle Größen – Kupfer, Messing, Zinn, Silber – Selbst umrührend – Faltbar hieß es auf einem Schild über ihren Köpfen.

»Jaow, du brauchst einen«, sagte Hagrid, »aber erst müssen wir dein Geld holen.«

Harry wünschte sich mindestens vier Augenpaare mehr. Er drehte den Kopf in alle Himmelsrichtungen, während sie die Straße entlanggingen, und versuchte alles auf einmal zu sehen: die Läden, die Auslagen vor den Türen, die Menschen, die hier einkauften.

Harry Potter und der Stein der Weisen,
Kapitel 5: In der Winkelgasse

Dekoren Sie Ihren Veranstaltungsraum mit verschiedenen Ladenfronten und Schaufensterauslagen. Hier sind ein paar Ideen zum Thema magische Geschöpfe:

Eeyelops Eulenkaufhaus

- Basteln Sie ein Schild mit der Aufschrift: Waldkäuze, Zwergohreulen, Steinkäuze, Schleiereulen, Schneeeulen.
- Stellen Sie ein paar Plüscheulen neben eine große Schachtel mit Eulen-Naschereien. Harrys Eule Hedwig isst zum Beispiel gerne Toast, Cornflakes und Orangensaft.
- Wenn Sie keine Plüscheulen haben, malen Sie welche als Deko.

Die Magische Menagerie

- Sammeln Sie Körbe unterschiedlicher Größe für verschiedenste magische Geschöpfe
- Legen Sie Figuren oder Plüschtiere hinein, beispielsweise Kaninchen, Schnecken, Schildkröten, Katzen, Ratten oder Vögel.
- Dekorieren Sie den Raum mit Schachteln voller Leckereien für alle Arten von Tierwesen.

Illustration von Iacopo Bruno



Weasleys Zauberhafte Zauberscherze

- Richten Sie ein kleines Gehege für pinke und rote Minimuffs ein (auf Seite 33 und 34 finden Sie eine Minimuff-Bastelanleitung)
- Sie können außerdem noch eigene Schilder für den Laden entwerfen

Flourish und Blotts



- Bekleben Sie ein paar Bücher so, dass sie aussehen wie das Das Monsterbuch der Monster. Aber achten Sie darauf, dass Sie sie in einen sicheren Käfig stecken, aus dem sie nicht entkommen können. Sie krabbeln nämlich gerne wie Krebse herum. Und vergessen Sie nicht, sie mit ein paar Zähnen zu versehen – diese Bücher beißen gerne!
- Legen Sie andere Bücher über magische Geschöpfe aus, wie *Phantastische Tierwesen und wo sie zu finden sind*. Wenn Sie kein Exemplar davon haben, können Sie selbst eines gestalten. Oder Sie entwerfen Cover für andere Bücher wie Vom Ei zum Inferno. Ein Handbuch für Drachenhalter, Drachenarten Großbritanniens und Irlands, Grausige Wesen der Tiefe und das Handbuch der Hippogreif-Psychologie.

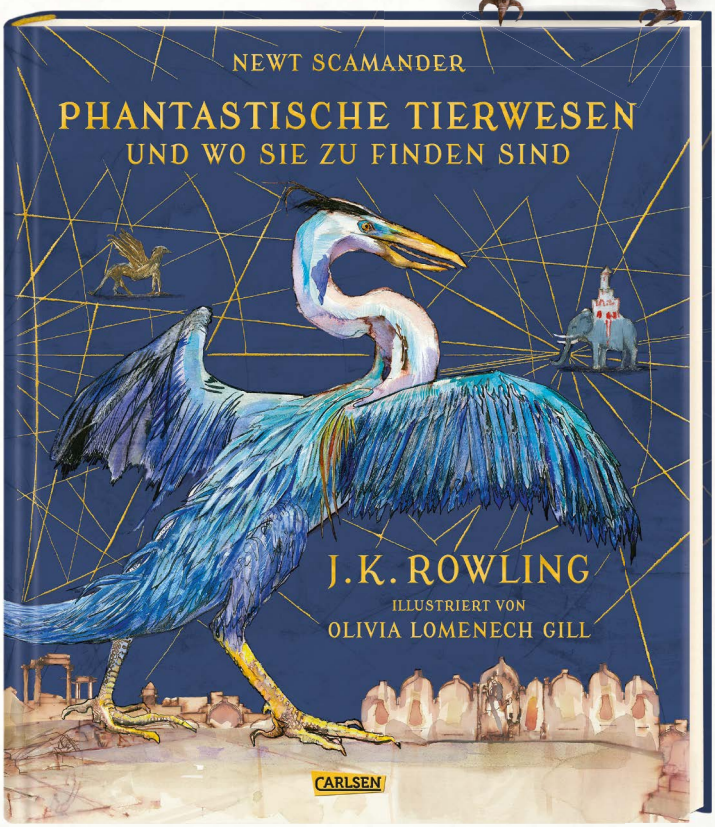
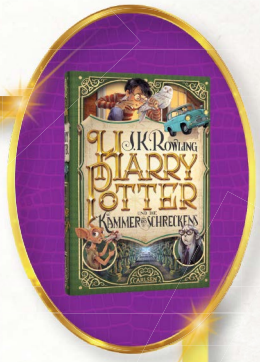


Illustration von Jim Kay und Olivia Lomenech Gill

Der Verbotene Wald

Auf dem Gelände von Hogwarts liegt der Verbotene Wald. Er ist sehr groß und dicht mit Bäumen bewachsen. Hier leben viele faszinierende und oft auch furchterregende magische Geschöpfe. Wie der Name schon sagt, dürfen Hogwarts-Schüler den Wald nicht ohne Begleitung betreten. Das hält Harry und seine Freunde jedoch nicht davon, ab und zu einen kleinen Abstecher hinein zu machen!



Mit dem wild herumtollenden und Baumwurzeln und Blätter beschnüffelnden Fang betraten sie den Wald. Im Schein von Harrys Zauberstab gingen sie den Spinnen nach, die immer wieder am Pfad entlang auftauchten. Gut eine Viertelstunde lang folgten sie ihnen schweigend, wobei sie angespannt auf andere Geräusche als das Knacken von Zweigen und das Rascheln von Blättern lauschten. Dann jedoch – der Wald war so dicht geworden, dass sie die Sterne am Himmel nicht mehr sehen konnten und nur noch Harrys Zauberstab in das Meer der Dunkelheit strahlte – sahen sie, dass die Spinnen, die sie geführt hatten, den Pfad verließen.

Harry Potter und die Kammer des Schreckens,
Kapitel 15: Aragog

Mit diesen Ideen können Sie Ihren Raum in den Verbotenen Wald verwandeln:

- Befestigen Sie dunkelgrünen oder schwarzen Stoff an den Wänden als Waldkulisse.
- Schneiden Sie verschiedene Bäume aus Pappe aus und malen Sie diese schwarz, dunkelbraun oder hellbraun an. Stellen Sie die Baum-Attrappen so auf, dass die dunklen Farben hinten sind und die hellen Farben vorne, um die Illusion von einem dichten Wald zu erzeugen.
- Basteln Sie Spinnennetze aus weißer Wolle oder Garn und hängen Sie diese zwischen den Bäumen auf.



Illustration von Iacopo Bruno und Jim Kay

FOTO-SPASS

Auf der Bücherliste von Hogwarts steht das berühmte Buch *Phantastische Tierwesen und wo sie zu finden sind*, ein Überblick über magische Geschöpfe, zusammengestellt von dem Magizoologen Newt Scamander. Lassen Sie Ihre Gäste als Magizoologen posieren, auf der Suche nach seltenen und unglaublichen Tierwesen.

Gestalten Sie einen zauberhaften Hintergrund mit dichten Bäumen wie der Verbotene Wald oder befestigen Sie eine Lichterkette für eine besonders zauberhafte Atmosphäre. Hängen Sie ein paar weiße Fäden aus Garn oder Wolle auf, die wie Akromantula-Netze aussehen.

Stellen Sie einen Korb mit nützlichen Requisiten bereit, wie zum Beispiel:

- Einen Hexen- oder Zaubererhut
- Einen Besen
- Einen Zauberstab
- Einen Koffer
- Ein Notizbuch und Stift
- Eine Kreidetafel, auf die Gäste ihren Namen schreiben können und die sie dann vor sich halten, während das Foto geknipst wird
- Ein Fernglas, um nach magischen Geschöpfen Ausschau zu halten



Und vielleicht ein paar Gegenstände, die zum Thema magische Geschöpfe passen:

- *Eine Eule, Katze oder Kröte aus Plüsch*
- *Einen Schwanz*
- *erschiedene Tierohren*

Ermutigen Sie Ihre Gäste, kreativ zu werden. Vielleicht haben sie gerade eine Akromantula-Kolonie entdeckt und sich in den Spinnweben verheddert, während sie um ihr Leben rennen! Oder vielleicht müssen sie ein Wichtel abwehren, der sich auf ihren Kopf stürzen will!

Denken Sie daran, Ihre Fotos mit **#HPD** zu taggen! Bitte veröffentlichen Sie die Fotos nur, wenn die darauf Abgebildeten ihre Einwilligung gegeben haben. Bei minderjährigen Personen ist eine Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten erforderlich. Bitte beachten Sie die DSGVO.

Illustration von Pham Quang Phuc und Jim Kay

ESSEN UND GETRÄNKE

In diesem Abschnitt finden Sie viele Ideen für süße und herzhafte Snacks. Die Rezepte sind nur als Anregungen gedacht – Sie können auch eigene magischen Leckereien bereitstellen. Versuchen Sie dabei bitte, möglichst gesunde Zutaten zu verwenden. Bei Rezepten, für die man ein scharfes Messer oder heißes Wasser braucht, sollte bei der Zubereitung jedoch eine erwachsene Aufsichtsperson anwesend sein.

Für die Lichtung, wo Pflege von magische Geschöpfe unterrichtet wird:

- **Obstspieße als Einhornhörner:** Fädeln Sie möglichst viele bunte Früchte auf, damit sie wie Einhornhörner aussehen. Möglich wären Himbeeren, Erdbeeren, Blaubeeren, Weintrauben, Mandarinenstücke oder Wassermelonenstücke, Mango, Ananas oder Kiwi.
- **Flubberwurm-inspirierte Leckereien:** Stellen Sie Schokoladenerde her, indem Sie Schokoladenkekse in einem Gefrierbeutel mit einem Nudelholz zerdrücken. Nachdem Sie diese »Erde« in einer Auflaufform verteilt haben, können Sie Gummiwürmer daraus herausschauen lassen.
- **Ein Festmahl für Flubberwürmer:** Jetzt können Sie Ihren Gummi- Flubberwürmer noch eine leckere Mahlzeit anbieten. Weil sie Salat lieben, würden sich Salatwraps anbieten, zum Beispiel gefüllt mit Hühnchenfleisch auf Avocado mit einem Topping aus Paprikawürfeln oder Tomatenstücke mit Speck, garniert mit Mayonnaise. Als vegetarische Variante können Sie die Wraps mit schwarzen Bohnen, roten Zwiebeln und Mais füllen und mit Feta bestreuen.
- **Käsestangen in Form von Bowtrucklen:** Um Käsestangen als Bowtruckle zu tarnen, schneiden Sie Blätterteig in Streifen und bestreuen ihn mit Käse. Anschließend werden sie nach Packungsanweisung gebacken oder bis sie schön aufgegangen und goldbraun sind.

Frühstück mit Hedwig

- Bereiten Sie ein Tablett mit Hedwigs Lieblingsleckereien vor, beispielsweise einem Krug Orangensaft, ein paar Scheiben Toast und eine Schüssel Cornflakes.

Tee in Hagrids Hütte

- **Eine Kanne Tee** – Eine Kanne Tee – dazu brauchen Sie nichts zu erfinden. Brühen Sie einfach eine schöne große Kanne Tee für alle auf. Denken Sie an den Teewärmer, falls Sie einen haben.
- **Felsenkekse** – verteilen Sie ein paar kleine Brötchen oder Cookies auf einem Teller und reichen Sie süße oder salzige Beilagen dazu. Bevorzugen Sie Gurkenscheiben oder leckere Marmelade mit Sahne? Oder doch etwas ganz anderes?
- **Löwenzahn-Saft** – Füllen Sie einen Krug mit Holunderblütensaft oder Sirup.
- **Wiesel-Sandwiches** – Bereiten Sie für Ihre hungrigen Gäste eine große Platte mit Sandwiches zu, aber nehmen Sie statt Wiesel lieber Schinken, Salami oder eine vegetarische oder vegane Alternative!

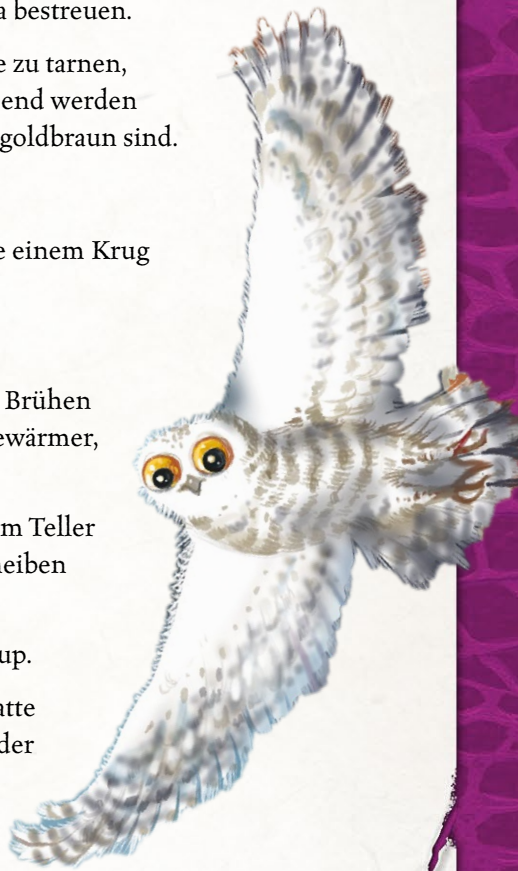


Illustration von Olia Muza

Die Kräuterkunde-Gewächshäuser



- **Alraunen-Töpfe:** Stecken Sie Baby-Karotten und langstieligen Broccoli in kleine Töpfe oder Gläser, die mit Hummus gefüllt sind, als von Alraunen inspirierten Snack.
- **Das Gemüsebeet von Hogwarts:** Stapeln Sie einen Haufen knackiges, rohes Gemüse auf eine Platte. Fordern Sie Ihre Gäste auf, große Bissen davon abzubeißen, als hätten sie das Gemüse eben erst aus dem Garten geerntet. Servieren Sie einen Joghurt-Dip dazu.
- **Giftpilz- Happen:** Servieren Sie pilzförmige Pizzastücke mit roter Tomatensauce und weißen Punkten aus Mozarella oder Ziegenkäse.

Der Verbotene Wald

- **Baumkekse:** Stechen Sie mit einem Förmchen oder schneiden Sie mit einem Messer baumförmige Kekse aus fertigem Keksteig aus und backen diese, bis sie goldbraun sind. Sobald sie abgekühlt sind, können sie mit grün oder braun gefärbtem Zuckerguss verziert werden.
- **Gurkenbäume:** Bereiten Sie Bäume aus Gurken zu, indem Sie Gurkenstreifen auf Zahnstocher oder Holzspieße fädeln. Als Basis können Sie einen halbe Kirschtomate verwenden.



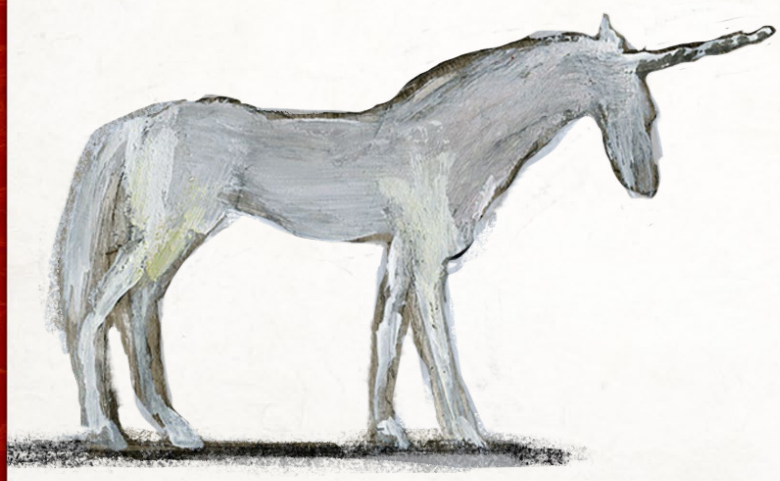


Illustration von Jim Kay

KOSTÜME

Damit Ihr Event zu etwas wirklich Besonderem wird, sollten Sie Ihre Gäste ermutigen, sich zu verkleiden. Hier sind ein paar Ideen dazu:

- Als **Hogwarts-Schüler**, indem sie sich in den Hausfarben kleiden und ein Haustier dabei haben (eine Eule, eine Katze oder eine Kröte):
  - Die Gryffindor-Farben sind rot und gold.
  - Die Slytherin-Farben sind grün und silber.
  - Die Hufflepuff-Farben sind Gelb und Schwarz.
  - Die Ravenclaw-Farben sind blau und bronze.
- Als **Hagrid**, sehr warm angezogen und bereit für seinen Unterricht in Pflege magischer Geschöpfe. Dazu braucht es einen großen, schwarzen Mantel, Stiefel und einen falschen, schwarzen Bart..
- Als Harry **Schneeeule Hedwig**, die einen Brief abgibt. Um sich in die berühmte schneeweiße Eule zu verwandeln, sollte man sich ganz weiß kleiden. Dazu passen Flügel aus Pappe, die weiß angemalt oder mit Federn beklebt werden.
- Als Hermines **Katze Krummbein**, die einen Gnom durch den Garten der Weasleys jagt. Dazu trägt man ein orangefarbenes Outfit, rote Katzenohren und eine Flaschenbürste als Schwanz.
- Als Dumbledores Gefährte **Fawkes, der Phönix**. Dazu sollte man sich in Rot und Gold kleiden, ein paar schöne Flügel aus Pappe basteln, die rot und golden angemalt werden, dazu ein langer Schwanz aus rotem und goldenem Krepp- oder Seidenpapier.
- Als einer der **Drachen** des Trimagischen Turniers. Dazu trägt man Grün für den Walisischen Grünling, Rot für den chinesischen Feuerball und blaugrau für den Schwedischen Kurzschnäuzler oder Schwarz für den Ungarischen Hornschwanz.
- Als erwachsenes oder junges **Einhorn** aus dem Verbotenen Wald. Für das erwachsene Einhorn kleidet man sich ganz in Weiß, mit goldenen Handschuhen und Schuhen, für das junge Einhorn ist ein Outfit ganz in Gold nötig. Das Horn lässt sich aus Papier basteln, indem man ein Dreieck zu einem Kegel zusammenrollt und an einem Stirnband befestigt. Und nicht vergessen, alles mit Glitter zu dekorieren.



Illustrationen von Pham Quang Phuc & Olivia Lomenech Gill



Superfans können auch noch anspruchsvollere Kostüme basteln. Hier sind ein paar Ideen:

- Für die **Zentauren** aus dem Verbotenen Wald braucht es ein Zwei-Personen-Kostüm. Werft eine Münze, um zu entscheiden, wer den menschlichen Teil übernimmt und wer das Pferd spielt
- Einen der **Tunichtgute** in seiner Tiergestalt
- **Aragog**, die riesige Acromantula, die mit hunderten Spinnen tief im Verbotenen Wald lebt.
- Wenn sich drei Leute zusammentun, wäre auch eine Verkleidung als Hagrids dreiköpfiger **Hund Fluffy** möglich.

Wie wär es mit einer Kostümparade, damit Ihre Gäste ihre wunderschönen Verkleidungen präsentieren können?



Noch mehr Inspirationen für Verkleidungen finden sich in dem Kapitel »Eine seltsame Ansammlung von Kleidern« aus dem Handbuch *Die Magische Welt von Harry Potter.*

Illustration von Jim Kay und Louise Lockhart

SPIELE
ZUTEILUNG IN DIE HÄUSER

Am besten starten Sie Ihren Harry Potter Book Day, indem Sie Ihre Gäste auf die vier Hogwarts-Häuser verteilen.



Sie brauchen:

- Einen Behälter mit Namensschildern in Hausfarben oder mit Haussymbolen
- Einen Stuhl



Wie es geht:

- Einige Leute werden ihre Häuser schon wissen – das sollten Sie herausfinden, bevor Sie mit der Zeremonie beginnen.
- Legen Sie Zettel mit Gryffindor, Hufflepuff, Slytherin und Ravenclaw darauf in eine Schachtel oder einen Behälter. Sie brauchen einen Zettel pro Gast.
- Bitten Sie Ihre Gäste, nacheinander auf dem Stuhl Platz zu nehmen und einen Zettel aus dem Behälter zu ziehen, um zu sehen, in welches Haus sie kommen. Danach können sie ihren Namen auf das Schild schreiben.
- Während die anderen Leute zugeteilt werden, können die Gäste ihr Namensschild verzieren.
- Oder Sie verteilen die Leute mit den Sprechender-Hut-Cupcakes. Das Rezept dazu finden Sie **hier** (https://www.youtube.com/watch?v=VPCOz2xuwL8)

Wenn alles bereit ist, können die Spiele beginnen.

Illustrationen von Pham Quang Phuc und Jim Kay

SPIEL NR. 1
EINE MAGISCHE-GESCHÖPFE-SCHARADE

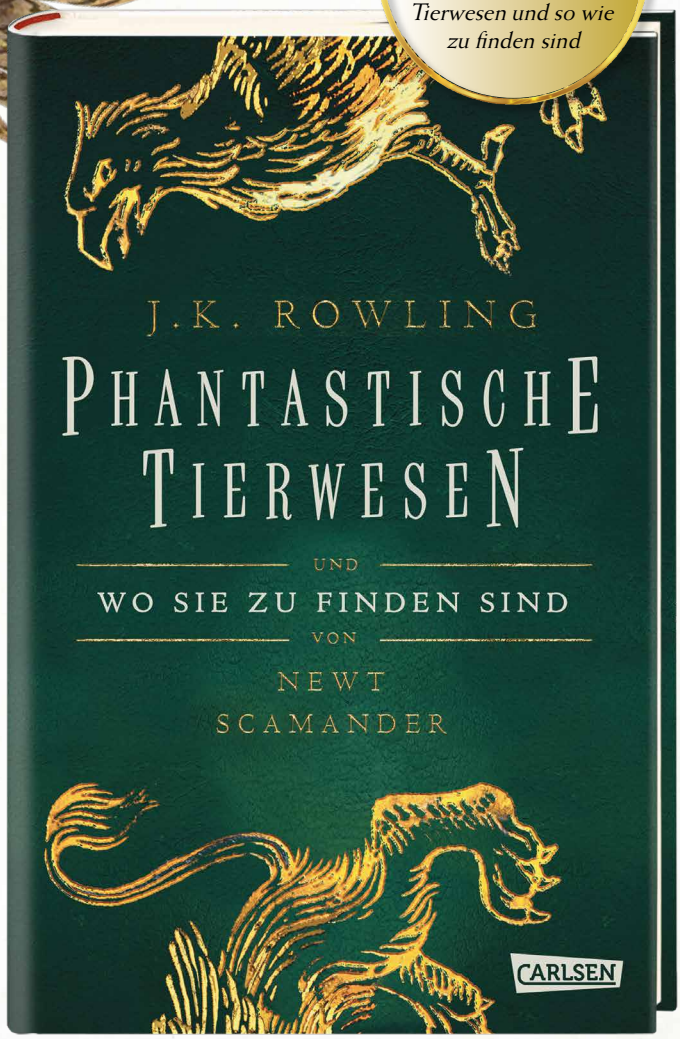
In der Zaubererwelt leben alle möglichen magischen Geschöpfe in allen Größen und Formen.
Man findet sie an jedem nur denkbaren Ort: »vom dunkelsten Dschungel in die gleißende Wüste, von den Gipfeln der Berge in die unergründlichen Sümpfe«. Es gibt so viel zu lernen über diese phantastischen Tierwesen.
Bereiten Sie vor der Veranstaltung Karten vor, indem Sie die Namen zahlreicher magischer Geschöpfe auf Zettel oder Pappkarten schreiben und zusammenfalten. Sie können dazu unsere Liste verwenden. Wenn Ihre Gäste mit den Geschichten nicht so vertraut sind, können Sie auch ein paar bekanntere Tierwesen hinzufügen, um das Spiel einfacher zu machen.



Ein paar Ideen:

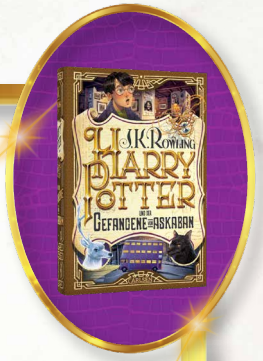
- Drache
- Einhorn
- Phönix
- Flubberwurm
- Niffler
- Dreiköpfiger Hund
- Gnom
- Acromantula
- Werwolf
- Hippogreif
- Wichtel
- Yeti
- Thestral
- Zentaur
- Sphinx

Noch mehr magische Geschöpfe finden sich in *Phantastische Tierwesen und so wie zu finden sind*



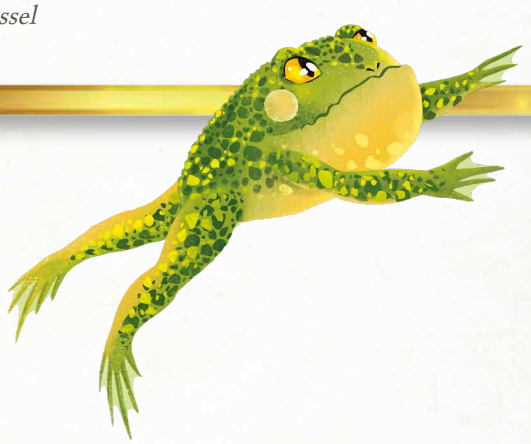
Illustrationen von Pham Quang Phuc und Olly Moss

Lesen Sie die folgende Szene laut vor, die den ersten Besuch von Harry, Ron und Hermine in der Magischen Menagerie in der Winkelgasse beschreibt:



Ein Paar gewaltiger purpurroter Kröten machte sich schlabbernd und schluckend über tote Schmeißfliegen her. Eine gigantische Schildkröte mit juwelenbesetztem Panzer glitzerte in der Nähe des Fensters. Giftige orange Schnecken saugten sich gemächlich an den Wänden ihrer Glaskästen hoch und ein fettes weißes Kaninchen verwandelte sich unter lautem Knallen in einen seidenen Zylinder und wieder zurück. Zudem gab es Katzen jeder Farbe, einen lärmigen Käfig voller Raben, einen Korb mit merkwürdigen vanillefarbenen Pelzbällchen, die laut summten, und auf der Theke stand ein riesiger Käfig mit schlanken schwarzen Ratten, die mit ihren langen kahlen Schwänzen eine Art Hüpfspiel veranstalteten.

Harry Potter und der Gefangene von Askaban,
Kapitel 4: Im Tropfenden Kessel



Spielanleitung:

1. Jeder Gast nimmt eine zusammengefaltete Karte.
2. Die Gäste müssen das magische Geschöpf auf ihrer Karte für die anderen pantomimisch darstellen.
3. Derjenige, der das Tier zuerst errät, bekommt einen Punkt!

Alternativ könnte man auch mit zwei Gruppen spielen, die jede ihr eigenes Karten-Set hat. Eine Person aus jedem Team hat sechzig Sekunden Zeit, um so viele Karten wie möglich darzustellen, und nur die Leute aus dem Team dürfen raten. Die Gruppe, die in einer gewissen Zeit mehr Tiere erraten hat, gewinnt!



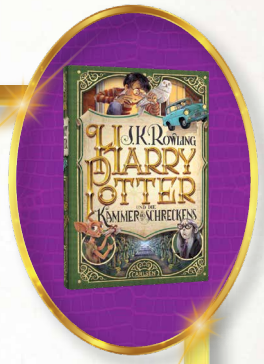
Wenn Ihre Gäste die Tierwesen lieber malen wollen als sie pantomimisch darzustellen, können Sie das Spiel auch so abwandeln, dass man stattdessen ein Bild für die Gruppe zeichnen muss.



SPIEL NR. 2
DEN GARTEN ENTGNOMEN

In Nordeuropa und Nordamerika sind Gnome ein weit verbreiteter Gartenschädling. Diese nervigen Geschöpfe, vom Ausssehen als »erdige Kartoffel« beschrieben, lieben den verwilderten und überwucherten Garten der Weasleys. Ron und seine Brüder bekommen regelmäßig den Befehl, den Garten zu ent-gnomen und diese nervigen Schädlinge fernzuhalten.

Lesen Sie die Szene zur Einstimmung laut vor:



Er war klein und lederhäutig und hatte einen großen, knubbligen Glatzkopf wie eine Kartoffel. Ron hielt ihn mit ausgestrecktem Arm von sich, weil er mit seinen hornhäutigen kleinen Füßen um sich trat; er packte ihn um die Fußgelenke und ließ ihn mit dem Kopf nach unten baumeln.

»So macht man das«, sagte er. Er hob den Gnom hoch (»Loslassen!«) und begann ihn wie ein Lasso über seinem Kopf zu schwingen. Als er Harrys erschrockenes Gesicht sah, sagte Ron: »Es tut ihnen nicht weh – man muss sie nur richtig schwindelig machen, damit sie nicht wieder in ihre Löcher zurückfinden.«

Er ließ los: Der Gnom flog zehn Meter durch die Luft und landete mit einem Plumps im Feld jenseits der Hecke.

Harry Potter und die Kammer des Schreckens,
Kapitel 3: Der Fuchsbau



Spielregeln:

1. Als Vorbereitung für das Spiel sollten Sie vor der Veranstaltung Ihre eigene Gnom-Horde basteln. **Hier**: https://www.bloomsbury.com/media/bxpidnyz/gnomes-template.pdf können Sie eine Zeichnung herunterladen, die Gnome ausdrucken und auf einen Stapel Pappteller kleben. Oder Sie bitten Ihre Gäste, selbst Gnome auf die Pappteller zu aufzuzeichnen. Sie könnten auch einen Preis für die beste Zeichnung vergeben!
2. Markieren Sie in Ihren Veranstaltungsräumlichkeiten eine Startlinie und etwas entfernt dann eine zweite, die die Gartenhecke darstellt.
3. Sobald alle Gäste ein paar Gnom-Pappteller haben, kann das Spiel losgehen! Bitten Sie Ihre Gäste, sich an der Startlinie aufzustellen und die Pappteller wie Frisbees in Richtung der »Gartenhecke«-Linie zu werfen.
4. Sie können die Gäste einzeln gegeneinander antreten lassen oder einen gemeinsamen Wettbewerb veranstalten. Gewonnen hat die Person, die den Gnom am weitesten wirft oder die am meisten Gnome über die Gartenhecke befördern konnte.

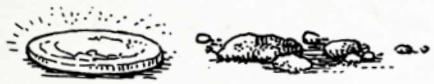
Illustrationen von Iacopo Bruno und Jim Kay

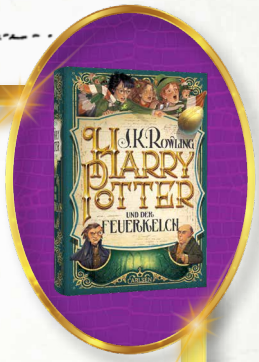
SPIEL NR. 3
SCHATZSUCHE MIT NIFFLERN

Die knuddeligen Niffler sind freundlich und zutraulich. Sie haben auch eine gewisse zerstörerische Neigung und lieben es, wertvolle und kostbare Gegenstände a ufzuspüren. Sie werden oft von Kobolden gehalten und können sich tief in die Erde hineinwühlen, um Schätze zu finden. Man darf sie auf keinen Fall unbeaufsichtigt im Haus lassen – auf ihrer Suche nach glitzernden Gegenstände würden sie sämtliche Räume komplett zerlegen.



Lesen Sie zur Einstimmung die folgende Szene laut vor:





»Das sind Niffler«, verkündete Hagrid, als sich die Klasse im Kreis aufgestellt hatte. »Man findet sie meist unten in Bergwerksstollen. Sie stehn auf Glitzerzeug … da seht ihr's schon.«

Ein Niffler war plötzlich hochgeschnellt, umklammerte Pansy Parkinsons Arm und versuchte ihr die Uhr vom Handgelenk zu beißen. Kreischend stolperte sie ein paar Schritte zurück.

»Nützliche kleine Schatzsucher«, sagte Hagrid glücklich. »Dachte, wir machen uns heut 'nen lustigen Vormittag mit denen. Seht ihr das dort drüben?« Er deutete auf das große Stück frisch umgegrabener Erde, auf dem ihn Harry vom Eulereifenster aus hatte arbeiten sehen. »Ich hab dort 'n paar Goldmünzen vergraben. Wessen Niffler nachher die meisten Goldmünzen ausgräbt, kriegt von mir 'nen Preis. Ihr müsst nur eure Wertsachen ablegen, dann sucht ihr euch 'nen Niffler aus und macht euch bereit, sie loszulassen.«

Harry nahm seine Uhr ab, die er nur noch aus Gewohnheit trug, und steckte sie in die Tasche. Dann hob er einen Niffler aus der Kiste. Der Niffler steckte seine lange Schnauze in Harrys Ohr und schnüffelte begeistert. Ein wirklich kuscheliges Geschöpf.

Harry Potter und der Feuerkelch,
Kapitel 28: Mr. Crouchs Wahn

Illustrationen von Iacopo Bruno und Tomislav Tomic



Spielregeln:

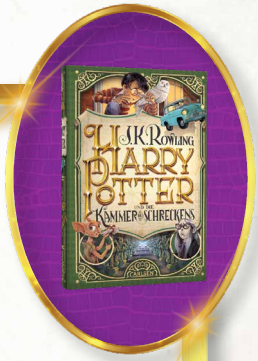
1. Um das Spiel vorzubereiten, downloaden Sie diese Galleonen **hier**: https://www.bloomsbury.com/media/54siflb3/galleons-template.pdf und drucken sie auf Pappe aus, um einen Stapel Goldmünzen zu bekommen. Sie können diese Münzen entweder einfach in Ihren Räumlichkeiten verstecken oder, falls der Platz dafür zu knapp ist, in einer Kiste mit Sand, zusammengeknülltem Zeitungspapier oder anderem Füllmaterial.
2. Wenn Ihre Gäste ankommen, verwandeln Sie sie mit flauschen schwarzen Mützen und schwarzen Handschuhen in Niffler. Geben Sie jedem eine kleine Tüte, in der sie die Münzen sammeln können.
3. Fordern Sie Ihre Gäste auf, sich auf Schatzsuche zu begeben und die versteckten Münzen zu finden.
4. Stellen Sie einen Timer – gewonnen hat die Person mit den meisten Münzen, wenn die Zeit abgelaufen ist.



SPIEL NR. 4
DIE KAMMER DES SCHRECKENS

In *Harry Potter und die Kammer des Schreckens* muss Harry gegen eine riesige Schlange kämpfen, auch Basilisk genannt, ohne dem Tier dabei in die Augen zu sehen.

Lesen Sie die folgende Szene zur Einstimmung laut vor:



Von den vielen furchterregenden Bestien und Monstern, die unser Land durchstreifen, ist keines seltsamer oder tödlicher als der Basilisk, auch bekannt als der König der Schlangen. Diese Schlange, die eine gigantische Größe erreichen und viele Hundert Jahre alt werden kann, wird aus einem Hühnerei geboren, das von einer Kröte ausgebrütet wird. Der Basilisk tötet auf höchst wunderliche Weise, denn außer seinen tödlichen und giftigen Zähnen hat der Basilisk einen mörderischen Blick und alle, die in den Bann seiner Augen geraten, erleiden den sofortigen Tod. Spinnen fliehen vor dem Basilisken, denn er ist ihr tödlicher Erbfeind, und der Basilisk entflieht nur dem Krähen des Hahns, das tödlich für ihn ist.

Harry Potter und die Kammer des Schreckens,
Kapitel 16: Die Kammer des Schreckens

Dieses Spiel sollten am besten im Freien gespielt werden oder in einer großen, offenen Räumlichkeit.







Spielregeln:

1. Bitten Sie einen der Gäste, die Rolle des Basilisken zu übernehmen. Alle anderen Gäste sind Hogwarts-Schüler und -Schülerinnen. Der Basilisk steht an einem Ende des Geländes und dreht den anderen Gästen den Rücken zu.
2. Legen Sie direkt hinter den Basilisken ein Spielschwert – das Schwert von Gryffindor.
3. Sämtliche Hogwarts-Schüler sollten am anderen Ende der Fläche aufstellen, so weit weg vom Basilisken wie möglich.
4. Die Schüler müssen sich langsam und vorsichtig vorwärts schleichen, während der Basilisk ihnen den Rücken zudreht, aber sobald der Basilisk sich umdreht, müssen sie wie erstarrt stehenbleiben. Jedes Mal, wenn sich der Basilisk umdreht, zeigt er oder sie auf die letzte Person, die sich noch bewegt, wodurch diese zu Stein erstarrt. Diese Person darf sich den Rest des Spiels nicht mehr bewegen.
5. Ziel des Spiels ist, dass ein Schüler das Schwert von Gryffindor, das zu Füßen des Basilisken liegt, erreicht und berührt, bevor der Basilisk alle zu Stein erstarren lässt.

Zusätzliche Spielideen:

- **Einer Fee Flügel anhängen:** Die Spieler müssen versuchen, mit verbundenen Augen ein paar Flügel an das große Poster von einer Fee zu stecken. Die Person, die ihre Flügel möglichst nah an der richtigen Stelle befestigt, gewinnt.
- **Dritte Aufgabe des Trimagischen Turniers:** Kleben Sie mit Klebeband ein Labyrinth aus dem Boden auf oder malen Sie eines mit Kreide auf, wenn Sie draußen feiern. Anschließend teilen Sie Ihre Gäste in Paare ein. Einer Person jedes Paares werden die Augen verbunden, der andere muss sie dann durch das Labyrinth führen und unterwegs gegen dunkle Kreaturen kämpfen, indem sie Zungenbrecher aufsagt oder Hampelmänner macht. Denken Sie sich dazu gerne Aufgaben aus, die zu Ihren Gästen passen.
- **Aragog und Familie:** Stellen Sie mit Klebeband oder mit Kreide, wenn Sie im Freien feiern, ein großes Spinnennetz auf dem Boden nach. Verteilen Sie jede Menge kleiner Plastik- oder Papierspinnen auf diesem Netz (Aragogs Kinder). Die Gäste müssen dann auf einem Bein hüpfen und in einer Minute so viele Spinnen wie möglich aufsammeln. Je nachdem, wie groß Ihre Räumlichkeiten sind, können Sie auch mehr als eine Person zur gleichen Zeit auf dem Netz herumhüpfen lassen.







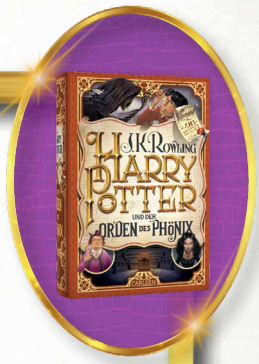
Illustrationen von Jim Kay und Peter Goes

AKTIVITÄTEN

AKTIVITÄT NR. 1
LUNAS MAGISCHE MENAGERIE

Luna Lovegood zeigt von allen Freunden und Mitschüler*innen Harrys die größte Begeisterung für alles Absonderliche, zusammen mit einem unerschütterlichen Glauben an außergewöhnliche Phänomene. Luna glaubt nicht nur an Drachen, Einhörner, Feen und andere »normale« magischen Geschöpfe, sondern auch an ganz spezielle phantastische Tierwesen wie Schlibbrige Summlinger, Schrumpfhörnige Schnarchkackler, Heliopathen, Nargel oder Schlickschlupfe.

Lesen Sie die folgende Szene zur Einstimmung laut vor:



Luna trug etwas wie ein Paar orangefarbener Radieschen als Ohrringe, was Parvati und Lavender offenbar aufgefallen war, da sie beide kichernd auf Lunas Ohrläppchen deuteten.

»Lacht ihr nur«, sagte Luna, und ihre Stimme wurde lauter, offenbar weil sie glaubte, dass Parvati und Lavender über das lachten, was sie gesagt hatte, und nicht über das, was sie trug, »aber früher haben die Leute auch geglaubt, dass es so was wie den Schlibbrigen Summlinger oder den Schrumpfhörnigen Schnarchkackler nicht gibt!«

»Da hatten sie doch recht, oder?«, sagte Hermine unwirsch. »Es gab nie so was wie den Schlibbrigen Summlinger oder den Schrumpfhörnigen Schnarchkackler.«

Luna warf ihr einen vernichtenden Blick zu und stolzierte mit wild baumelnden Radieschen davon.

Harry Potter und der Orden des Phönix,
Kapitel 13: Strafarbeit bei Dolores

Fordern Sie Ihre Gäste auf, sich auf Lunas Spinnereien einzulassen und ihrer Kreativität freien Lauf zu lassen. Eine zauberhafte Entdeckungsreise erwartet sie, auf der sie seltene und bislang unerforschte phantastische Tierwesen entdecken werden.

Halten Sie für diese Aktivität verschiedene Bastelmaterialen wie alte Zeitungen, Alufolie, bunte Pappe, Buntstifte und Wachsmalkreiden, Klebeband und Scheren bereit.



Illustrationen von Iacopo Bruno und Weitong Mai

Bitten Sie dann Ihre Gäste, sich zu überlegen, welche magischen Eigenschaften sie besonders bewundern. Wenn sie ein neues magisches Tierwesen entdecken könnten, hätte es dann Heilkräfte wie der Schrumpfhörnige Schnarchkackler? Könnte es Feuer spucken wie ein Drache? Würde es Nester in Misteln bauen wie ein Nargel? Könnte es Goldmünzen wittern wie ein Niffler? Oder wäre es unsichtbar wie ein Schlickschlumpf?

Teilen Sie die Leute in Gruppen zu zweit oder dritt auf und bitten Sie sie, mit Hilfe der Materialen aus der Bastelkiste ihre eigenen phantastischen Tierwesen zu erfinden, inspiriert von den Geschöpfen aus der Zaubererwelt von Harry Potter. Wenn Sie möchten, können die Gruppen ihre Tierwesen hinterher präsentieren und beschreiben, welche magischen Eigenschaften sie besitzen.

Oder Sie verteilen leere DIN A4-Blätter und fordern Ihre Gäste auf, ihr neu erfundenes magisches Geschöpf zu zeichnen. Außerdem sollten sie noch aufschreiben, wie groß dieses Wesen ist, welche Gestalt es hat und welche besonderen Eigenschaften (z.B. Hörner, Flügel oder Schuppen), in welchem Lebensraum es zu finden ist und was es frisst, wie es sich bewegt und wie es kommuniziert und welche charakterlichen Besonderheiten es aufweist.



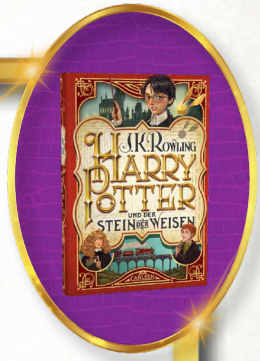
Illustration von Tomislav Tomic

AKTIVITÄT NR. 2

DRACHENEIER ENTWERFEN MIT HAGRID

Hagrid ist der Hüter der Schlüssel und Ländereien von Hogwarts, als Harry an die Zaubererschule kommt. Für Hagrid sind alle Tierwesen faszinierend und schön und verdienen es, behütet, respektiert und geschätzt zu werden. Als er in Besitz eines Dracheneis kommt, ist seiner Leidenschaft für Drachen größer als sämtliche Sicherheitsbedenken!

Lesen Sie die folgende Szene zur Einstimmung laut vor:



Das Ei lag auf dem Tisch. Es hatte tiefe Risse. Etwas in seinem Innern bewegte sich; ein merkwürdiges Knacken war zu hören.

Sie stellten ihre Stühle um den Tisch herum und sahen mit angehaltenem Atem zu.

Mit einem plötzlichen lauten Kratzen riss das Ei auf. Das Drachenbaby plumpste auf den Tisch. Es war nicht gerade hübsch; Harry kam es vor wie ein verschrumpelter schwarzer Schirm. Seine knochigen Flügel waren riesig im Vergleich zu seinem dünnhäutigen rabenschwarzen Körper, es hatte eine lange Schnauze mit weit geöffneten Nüstern, kleine Hornstummel und hervorquellende orangerote Augen. Es nieste. Aus seiner Schnauze flogen ein paar Funken.

»Ist es nicht schön?«, murmelte Hagrid. Er streckte die Hand aus, um den Kopf des Drachenbabys zu streicheln. Es schnappte nach seinen Fingern und zeigte dabei seine spitzen Fangzähne.

»Du meine Güte, es kennt seine Mami!«

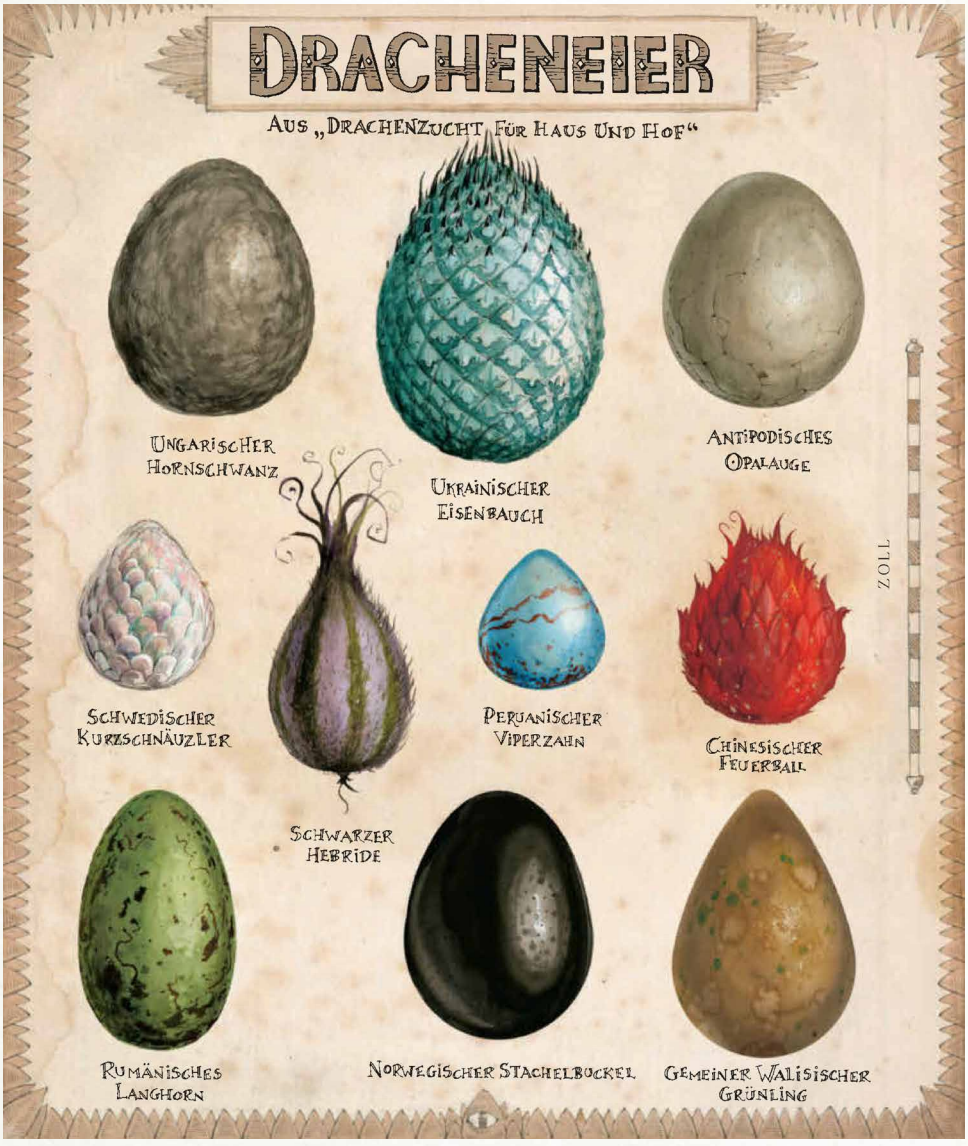
Harry Potter und der Stein der Weisen,
Kapitel 14: Norbert, der Norwegische Stachelbuckel

Bitten Sie Ihre Gäste, sich ganz besondere Dracheneier auszudenken. Als Inspiration könnten die Drachen aus Harry Potter und der Feuerkelch dienen, wie der Walisische Grünling oder der Chinesische Feuerball. Die Eier könnten stachlig sein oder gefleckt, blass oder knallbunt, glatt und poliert oder rau und derb. Die Schale könnte glänzen, schimmern oder funkeln und die Ei könnten winzig klein oder riesengroß sein.

Illustration von Iacopo Bruno

Es gibt viele verschiedene Möglichkeiten, wie sich eigene Dracheneier gestalten lassen

- Laden Sie die Vorlage **hier**: https://www.bloomsbury.com/media/ovvhsst5/egg-template.pdf herunter oder drucken Sie sie aus und kopieren sie, damit Ihre Gäste ihr eigenes Drachenei gestalten können.
- Basteln Sie Eier aus Pappmaché, die dann mit Acrylfarbe individuell und kreativ bemalt werden können.
- Sie können auch Pappmaché-Eier aus dem Bastelgeschäft kaufen oder hartgekochte Eier verwenden und diese dann bemalen lassen.



Illustrationen von Pham Quang Phuc und Jim Kay

AKTIVITÄT NR. 3

MAGISCHE HAUSTIERE

Bestimmte Vorschriften an der Hogwarts Schule für Hexerei und Zauberei gelten für alle Schüler. Dazu gehört auch, welche magischen Haustiere an der Schule gestattet sind. Im ersten Brief, den Harry von Hogwarts erzählt, erfährt er, dass Schüler »eine Eule ODER eine Katze ODER eine Kröte« mitbringen dürfen.

Lesen Sie die folgende Szene zur Einstimmung laut vor:



Draußen vor der Apotheke warf Hagrid noch einmal einen Blick auf Harrys Liste.

»Nur dein Zauberstab fehlt noch – ach ja, und ich hab immer noch kein Geburtstagsgeschenk für dich.«

Harry spürte, wie er rot wurde.

»Du musst mir kein –«

»Ich weiß, ich muss nicht. Weißt du was, ich kauf dir das Tier. Keine Kröte, Kröten sind schon seit Jahren nicht mehr angesagt, man würde dich auslachen – und ich mag keine Katzen, von denen muss ich niesen. Ich kauf dir eine Eule. Alle Kinder wollen Eulen, die sind unglaublich nützlich, besorgen deine Post und so weiter.«

Zwanzig Minuten später verließen sie Eeylops Eulenkaufhaus. Dunkel war es dort gewesen, aus der einen oder anderen Ecke hatten sie ein Flattern gehört und gelegentlich hatten diamanthelle Augenpaare aufgeblitzt. Harry trug jetzt einen großen Käfig, in dem eine wunderschöne Schneeeule saß, tief schlafend mit dem Kopf unter einem Flügel.

Harry Potter und der Stein der Weisen,
Kapitel 5: In der Winkelgasse

Auf seinen Abenteuern in der Zaubererwelt begegnet Harry ganz verschiedenen magischen Haustieren! Hagrid ist stets mit einem interessanten und oft auch furchterregenden tierischen Begleiter anzutreffen. In Professor Dumbledores Büro lebt ein wunderschöner Phönix namens Fawkes und die Korridore der Schule werden von Mr. Filchs Katze überwacht, der dürren, staubfarbenen Mrs. Norris, die fest entschlossen ist, sämtliche Regelbrecher zu erwischen.

Laden Sie die Tabelle auf der nächsten Seite herunter oder drucken sie aus oder kopieren sie, um sie an die Gäste zu verteilen.

Antworten für S. 31: 1. IEMRKMUBN (Krummbein, Hermines Katze) 2. ÄEKZTR (Krätze, Rons Ratte) 3. GDWHIE (Hedwig, Harrys Eule) 4. GNAIIN (Nagini, Voldemorts Schlange) 5. ANGF (Fang, Hagrids Hund) 6. RVETRO (Trevor, Nevilles Kröte) 7. SWAFKE (Fawkes, Professor Dumbledores Phönix) 8. ODLANR (Arnold, Ginnys Minimuff) 9. SMR RSIONR (Mrs Norris, Filchs Katze) 10. LERÖR (Errol, Familie Weasleys Eule))

Illustration von Iacopo Bruno

Können Ihre Gäste den Buchstabensalat entwirren und die magischen Haustiere enthüllen? Als Ansporn können Sie demjenigen, der zuerst alle zehn Namen findet, einen Preis verleihen. Für Bonuspunkte fragen Sie Ihre Gäste, welche Haustiere zu welcher Figur gehören.

IEMRKMUBN	
ÄEKZTR	
DGWHIE	
GNAIIN	
ANGF	
RVETRO	
SWAFKE	
ODLANR	
SMR RSIONR	
LEROR	



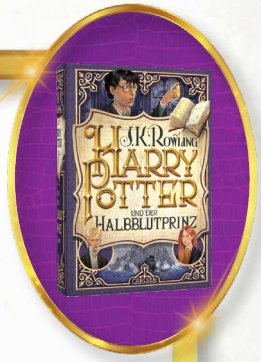
Illustration von Jim Kay

AKTIVITÄT NR. 4

EINEN POMPON-MINIMUFF BASTELN

Die Weasley-Zwillinge Fred und George sind für ihre Streiche bekannt. Nachdem sie Hogwarts verlassen, eröffnen sie einen Laden namens Weasleys Zauberhafte Zauberscherze in der Winkelgasse 93, in bester Lage in der geschäftigen Einkaufsstraße der Zaubererwelt.

Lesen Sie die folgende Szene zur Einstimmung laut vor:



»Was ist das?«

Sie deutete auf eine Anzahl flaumiger Bällchen in verschiedenen Rosa- und Violetttönen, die auf dem Boden eines Käfigs umherrollten und schrille Quiektöne von sich gaben.

»Minimuffs«, sagte George. »Kleine Knuddelmuffs, wir können sie gar nicht schnell genug nachzüchten.«

Harry Potter und der Halbblutprinz,
Kapitel 6: Dracos Abstecher

Minimuffs, sehr niedliche »flaumige Bällchen«, haben ein Fell in Rosa und Violett. Ginny Weasley verliebt sich sofort und kauft einen violetten Minimuff namens Arnold.



Ihre Gäste können sich selbst einen Pompon-Minimuff in der Farbe oder den Farben ihrer Wahl basteln.

Anleitung:
Für die Woll-Pompons:

1. Bereiten Sie vor der Veranstaltung Pompon-Schablonen aus Pappe vor.

2. Schneiden Sie Kreise aus Pappe aus (dünner Karton, z.B. von Cornflakes-Packungen funktioniert sehr gut dafür!). Die Größe der Kreise bestimmt die Größe der Pompon-Minimuffs, deshalb sollten Sie verschiedene Größen wählen. Sie können die Kreise entweder frei Hand ausschneiden oder einen runden Gegenstand wie ein Glas oder eine Schüssel dazu verwenden, um ihn aufzuzeichnen.

   Beachten Sie bitte, dass für einen Pompon zwei Kreise benötigt werden.!

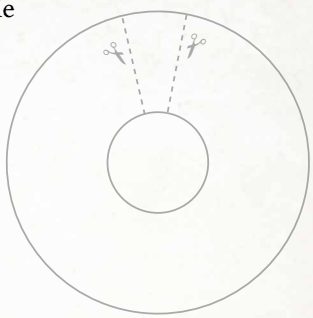
Illustrationen von Iacopo Bruno und Pham Quang Phuc



Sie brauchen:

- *Pappe*
- *Scheren (für die Veranstaltung werden mehrere Scheren benötigt)*
- *Wollknäuel in vielen verschiedenen Farben*
- *Wackelaugen und andere Materialien zum Dekorieren*

3. Schneiden Sie in der Mitte der Kreise ein kleines Loch aus, sodass sie wie Donuts aussehen. Dann schneiden Sie aus dem Ring ein Stück heraus, als hätte jemand von Ihrem Donut abgebissen.



Für die Pompon-Minimuffs:

1. Bei der Veranstaltung sollte jeder Gast mit zwei gleichgroßen Papp-Donuts starten.
2. Zuerst werden die Kreise aufeinandergelegt, wobei darauf geachtet werden sollte, dass die Lücken in den Ringen sich übereinander befinden.
3. Nun wird Wolle in der gewünschten Farbe gewählt und um die Ringe gewickelt, bis die gesamte Oberfläche bedeckt ist. Je mehr Wolle um die Ringe gewickelt wird, desto flauschiger wird der Minimuff!
4. Nachdem die Kreise genügend eingewickelt wurden, schiebt man die Schere vorsichtig zwischen die beiden Pappringe und schneidet die Wolle entlang der Außenkante der Ringe auf.
5. Anschließend nimmt man einen Wollfaden, schiebt ihn zwischen die Ringe und verknotet ihn fest um die Mitte der umwickelten Wolle..
6. Nachdem der Pompon-Minimuff verknotet wurde, werden die Pappringe abgenommen und beiseitegelegt
7. Der Minimuff sieht nun vielleicht noch etwas unordentlich aus. Deshalb schneidet man ihn mit der Schere zurecht, formt ihn zu einer gleichmäßigen runden Kugel und bauscht ihn mit den Fingern auf.
8. Zuletzt können noch Wackelaugen an dem Pompon-Minimuff befestigt werden und andere Verzierungen wie Schleifen, Federn, Hütchen oder Herzen.
9. Und nicht vergessen: Ihre Gäste sollten dem Minimuff natürlich auch einen Namen geben.



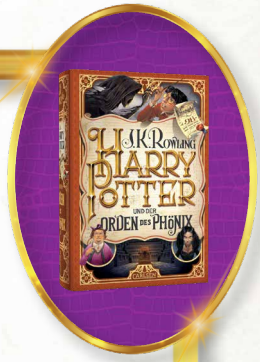
Illustrationen von Iacopo Bruno und Pham Quang Phuc

AKTIVITÄT NR. 5

UNTERRICHT IN PFLEGE MAGISCHER GESCHÖPFE

Im dritten Schuljahr wählen Hogwarts-Schüler ein Zusatzfach aus, um mehr über die Zaubererwelt zu lernen. Harry, Ron und Hermine entscheiden sich für Pflege magischer Geschöpfe, das von Hagrid unterrichtet wird. Die drei Freunde lernen dort eine Vielzahl freundlicher und furchterregender Tiere kennen, von den majestätischen Hippogreifen bis zu bezaubernden Einhörnern oder frechen Nifflern. Sie verbringen fast das ganze Schuljahr mit der langweiligen Aufgabe, Flubberwürmer mit Salat zu füttern!

Lesen Sie die folgende Szene zur Einstimmung laut vor:



Um Hagrid nicht zu enttäuschen, war Harry entschlossen, am Dienstag in Pflege magischer Geschöpfe gut abzuschneiden. Die praktische Prüfung fand am Nachmittag auf dem Rasen am Rand des Verbotenen Waldes statt, wo von ihnen verlangt wurde, den Knarl ausfindig zu machen, der zwischen einem Dutzend Igel versteckt war (die List bestand darin, allen nach einander Milch anzubieten: Knarle, äußerst misstrauische Wesen, deren Kiele viele magische Eigenschaften hatten, hielten dies für einen Versuch sie zu vergiften und wurden meist rasend). Dann mussten sie den richtigen Umgang mit einem Bowtruckle vorführen, eine Feuerkrabbe füttern und ihre Behausung reinigen, ohne sich schwere Verbrennungen zuzuziehen, und aus einer großen Auswahl Futter benennen, was sie einem kranken Einhorn geben würden.

Harry Potter und der Orden des Phönix,
Kapitel 31: ZAGs



Illustrationen von Iacopo Bruno und Pham Quang Phuc

Sämtliche Wörter unten sind Tierwesen, die man bei einer Unterrichtsstunde in Pflege magischer Geschöpfe in Hogwarts kennenlernen könnte.

Downloaden, drucken oder kopieren Sie dieses Blatt und geben allen Gästen ein Exemplar. Können sie alle Wörter finden?

C	R	U	P	B	P	F	R	C	E	F	R	C	P	M	S	G	R	Ü	I
R	W	R	M	R	E	E	X	L	L	V	E	R	G	J	A	J	I	A	Y
H	X	R	B	A	L	T	K	O	Z	L	T	P	W	F	L	Q	H	K	D
G	S	X	J	F	L	C	B	U	A	Y	Ö	M	Y	L	A	E	E	J	I
H	L	Z	F	Y	U	B	N	B	E	V	R	A	G	Y	M	A	F	H	Ä
C	M	I	X	R	E	I	W	W	N	B	K	F	N	Q	A	V	C	H	T
S	N	K	T	I	E	S	E	L	K	M	R	J	I	K	N	A	R	L	M
A	A	W	W	L	E	S	E	I	N	K	E	G	P	R	D	A	G	R	E
B	O	O	R	V	R	D	X	A	F	U	G	D	W	C	E	A	H	M	L
B	R	N	C	X	X	H	M	J	H	F	I	U	D	P	R	S	G	R	K
M	F	I	E	R	G	O	P	P	I	H	F	A	G	Q	X	S	H	U	J
I	T	N	O	H	V	N	G	R	F	Q	P	H	V	Y	N	W	E	W	K
A	Y	V	Q	Z	Y	M	T	Z	K	B	M	I	K	L	S	R	T	R	L
P	O	R	L	O	C	K	V	H	E	D	Ü	O	N	I	F	F	L	E	R
T	D	S	I	L	I	A	Z	I	O	I	R	B	X	G	K	Z	U	B	I
P	H	X	L	Z	R	P	N	H	K	A	L	C	P	A	A	O	P	B	Ü
Q	W	E	R	T	T	H	Z	U	I	O	L	P	A	S	D	F	G	U	H
J	K	L	Ö	Y	O	X	C	H	V	B	A	N	M	P	O	I	Z	L	T
R	D	G	H	R	F	G	H	J	K	L	N	F	U	B	B	R	G	F	T
J	K	L	N	P	A	R	L	O	H	I	K	P	P	O	G	R	E	H	Ä

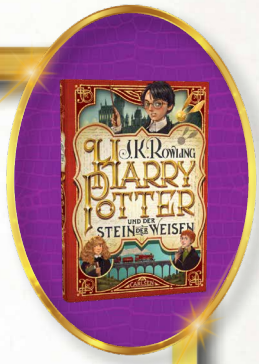
KNALLRÜMPFIGER KRÖTER
BOWTRUCKLE
CRUP
FLUBBERWURM
HIPPOGREIF
KNARL
KNIESEL
NIFFLER
PORLOCK
SALAMANDER
EINHORN

AKTIVITÄT NR. 6

SCHWARZER HEBRIDE

Der Schwarze Hebride ist eine Drachenart, die auf den schottischen Hebrideninseln lebt. Die imposanten Tiere können bis zu zehn Meter lang werden und benötigen ein Revier von 250 Quadratkilometern. Harry hört in seinem ersten Schuljahr in Hogwarts zum ersten Mal von dieser Drachenart.

Lesen Sie die folgende Szene zur Einstimmung laut vor:



»Hagrid wollte immer einen Drachen haben, das hat er mir schon gesagt, als wir uns zum ersten Mal begegnet sind«, sagte Harry.

»Aber das ist gegen unsere Gesetze«, sagte Ron. »Der Zaubererkonvent von 1709 hat die Drachenzucht verboten, das weiß doch jedes Kind. Die Muggel merken es doch gleich, wenn wir Drachen im Garten hinter dem Haus halten – außerdem kann man Drachen nicht zähmen, es ist zu gefährlich. Du solltest mal sehen, wie sich Charlie bei den wilden Drachen in Rumänien verbrannt hat.«

»Aber es gibt doch keine wilden Drachen in Großbritannien?«, fragte Harry.

»Natürlich gibt es welche«, sagte Ron. »Den Gemeinen Walisischen Grünling und den Schwarzen Hebriden. Das Zaubereiministerium hat alle Hände voll zu tun, das zu vertuschen, kann ich euch sagen. Unsere Leute müssen die Muggel, die welche gesehen haben, ständig mit Zaubersprüchen verhexen, damit sie es wieder vergessen.«

Harry Potter und der Stein der Weisen,
Kapitel 14: Norbert, der Norwegische Stachelbuckel



Downloaden, drucken oder kopieren Sie die Abbildung auf der nächsten Seite.
Fordern Sie Ihre Gäste auf, sich einen eigenen Schwarzen Hebriden anzumalen. Sie können ihren Drachen einfach nur pechschwarz anmalen oder noch ein paar kreative Details hinzufügen.

Illustrationen von Iacopo Bruno und Pham Quang Phuc



Illustration von Tomislav Tomic

AKTIVITÄT NR. 7

WER HAT DIE EULENPOST GESCHICKT?

Eulenpost ist ein sehr beliebtes Kommunikationsmittel in der Zaubererwelt. Eulen finden jede Person und jeden Ort und liefern jeden Brief zuverlässig aus. Man kann seine Post entweder mit der eigenen Eule verschicken oder auf den überall verfügbaren Eulenpostdienst zurückgreifen. Hier können Hexen und Zauberer sich eine Eule ausleihen, um ihre Briefe oder Pakete zuzustellen.

Lesen Sie die folgende Szene zur Einstimmung laut vor:



In diesem Augenblick kam die Post. Harry hatte sich inzwischen daran gewöhnt, doch am ersten Morgen hatte er einen kleinen Schreck bekommen, als während des Frühstücks plötzlich an die hundert Eulen in die Große Halle schwirrten, die Tische umkreisten, bis sie ihre Besitzer erkannten, und dann die Briefe und Päckchen auf ihren Schoß fallen ließen.

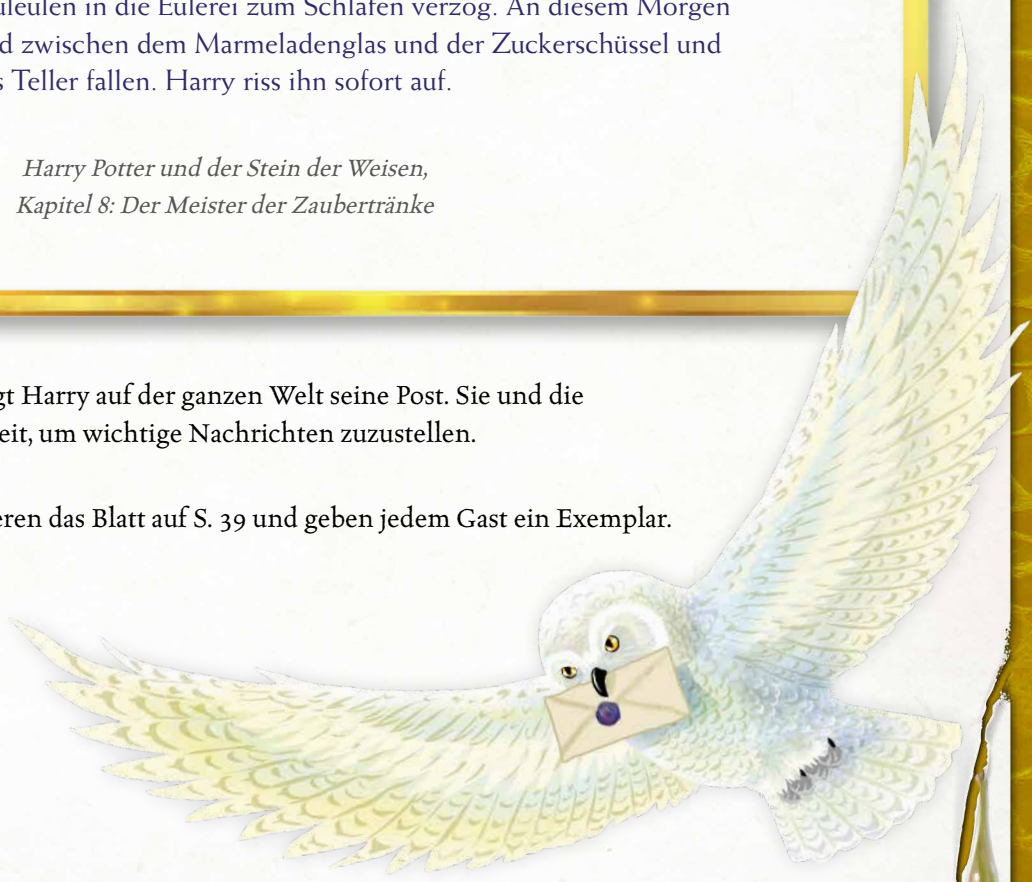
Hedwig hatte Harry bisher nichts gebracht. Manchmal ließ sie sich auf seiner Schulter nieder, knabberte ein wenig an seinem Ohr und verspeiste ein Stück Toast, bevor sie sich mit den anderen Schuleulen in die Eulerei zum Schlafen verzog. An diesem Morgen jedoch landete sie flatternd zwischen dem Marmeladenglas und der Zuckerschüssel und ließ einen Brief auf Harrys Teller fallen. Harry riss ihn sofort auf.

Harry Potter und der Stein der Weisen,
Kapitel 8: Der Meister der Zaubertränke

Harrys Schneeeule Hedwig bringt Harry auf der ganzen Welt seine Post. Sie und die anderen Eulen stehen immer bereit, um wichtige Nachrichten zuzustellen.

Downloaden, drucken oder kopieren das Blatt auf S. 39 und geben jedem Gast ein Exemplar.

Können Ihre Gäste jedes Zitat der Person zuordnen, welche die Eulenpost verschickt hat?



Antworten für S. 39: 1. Zitat: Hagrid, 2. Zitat: Professor McGonagall, 3. Zitat: Charlie Weasley, 4. Zitat: Mafalda Hopkirch, 5. Zitat: Hermine Granger 6. Zitat: Molly Weasley, 7. Zitat: Ron Weasley, 8. Zitat: Sirius Black, 9. Zitat: Harry Potter, 10. Zitat: Albus Dumbledore.

Illustrationen von Iacopo Bruno und Pham Quang Phuc

Hermine Granger

»Ich weiß, dass du Freitagnachmittag freihast. Hättest du nicht Lust, mich gegen drei zu besuchen und eine Tasse Tee zu trinken?« (1)

Charlie Weasley

»ÖFFNEN SIE DAS PAKET NICHT BEI TISCH. Es enthält Ihren neuen Nimbus Zweitausend.« (2)

Sirius Black

»Den Norwegischen Stachelbuckel würde ich gerne nehmen, aber es wird nicht leicht sein, ihn hierher zu bringen.« (3)

Professor McGonagall

»Wie Sie wissen, ist es minderjährigen Zauberern nicht gestattet, außerhalb der Schule zu zaubern. Weitere Zaubertätigkeit Ihrerseits kann zum Verweis von besagter Schule führen.« (4)

Harry Potter

»Natürlich bin ich viel mit den Schularbeiten beschäftigt und nächsten Mittwoch fahren wir nach London, um die neuen Bücher zu kaufen, wollen wir uns nicht in der Winkelgasse treffen?« (5)

Albus Dumbledore

»UND WENN DU DIR NOCH EINMAL DEN KLEINSTEN FEHLTRITT ERLAUBST, HOLEN WIR DICH SOFORT NACH HAUSE.« (6)

Molly Weasley

»Hör mal, das mit dem Telefonanruf tut mir wirklich leid. Ich hoffe, die Muggel haben dich in Ruhe gelassen. Ich hab Dad gefragt und er meint, ich hätte nicht in den Hörer brüllen sollen.« (7)

Ron Weasley

»Seidenschnabel und ich haben ein Versteck gefunden. Ich sag dir nicht, wo es ist, falls diese Eule in die falschen Hände gerät.« (8)

Hagrid

»Mir geht's ganz gut, vor allem weil die Dursleys schreckliche Angst haben, du könntest hier auftauchen und, wenn ich dich darum bitte, sie alle in Fledermäuse verwandeln.« (9)

Mafalda Hopkirk

»Wenn es dir passt, werde ich nächsten Freitag um elf Uhr abends im Ligusterweg Nummer vier vorbeikommen, um dich zum Fuchsbau zu begleiten. Du bist eingeladen, den Rest deiner Schulferien dort zu verbringen.« (10)

Ideen für noch mehr Aktivitäten:

- **Einen eigenen Hedwig-Ballon basteln:** Lassen Sie Ihre Gäste Hedwig aus einem schlichten weißen Luftballon basteln. Sie brauchen außerdem schwarze Stifte, um den Umriss der Eule nachzuzeichnen, hellbraune Farbe für ihre Augen und einen Stock für den Ballon, damit sie fliegen kann.
- **Noch mehr Eulen basteln:** Sie brauchen schwarze und weiße Pappe oder festes Papier, Holzspieße (denken Sie daran, die spitzen Enden abzuschneiden!) oder Lollistangen, Wackelaugen zum Aufkleben, Federn (kann man tütenweise in Bastelläden kaufen) und Dreiecke aus Folie für den Schnabel. Zeichen Sie den Umriss einer Eule auf schwarzes Papier, kleben Sie hinten einen Stock darauf, kleben Sie die Wackelaugen und den Schnabel auf das Gesicht und verzieren Sie die Eule dann mit Federn. Wenn man den Stock in der Hand hält, sieht es so aus, als würde einem eine Eule auf der Hand sitzen.



Illustration von Pham Quang Phuc

WIZARDING QUIZ

Testen Sie das Wissen Ihrer Gäste mit diesen beiden Zaubererquizzen!

Lassen Sie die Gäste die Antworten aufschreiben. Der Spieler mit den meisten richtigen Antworten gewinnt einen Preis. Falls sehr viele Gäste anwesend sind, können Sie sie auch in Gruppen einteilen.

Das erste Quiz ist für Leute, die Harry Potter gerade erst kennengelernt haben, das zweite für Superfans der Reihe.

FRAGEN UND ANTWORTEN

1. Welche Tiere dürfen Hogwarts-Schüler zur Schule mitbringen?
   Antwort: Eine Eule ODER eine Katze ODER eine Kröte

2. Wie heißt Harrys Schneeeule?
   Antwort: Hedwig

3. Wo kann man in den Hogwarts-Express einsteigen?
   Antwort: Am Gleis Neundreiviertel am Bahnhof King's Cross

4. Wer ist Schulleiter von Hogwarts, als Harry an die Schule kommt?
   Antwort: Professor Dumbledore

5. Wie heißt Hagrids dreiköpfiger Hund?
   Antwort: Fluffy

6. Vor welchen Tieren hat Ron am meisten Angst?
   Antwort: Spinnen

7. Welche Farbe hat Hermines Katze Krummbein?
   Antwort: Orange

8. Wer unterrichtet Pflege magischer Geschöpfe?
   Antwort: Hagrid (und Professor Raue-Pritsche)

9. Wie werden Briefe in der Zaubererwelt verschickt
   Antwort: Mit der Eulenpost

10. Welche vier Tiere sind im Wappen von Hogwarts abgebildet?
    Antwort: Ein Löwe, eine Schlange, ein Dachs und ein Adler



Illustrationen von Jim Kay und Louise Lockharte

BONUS-QUIZ FÜR SUPERFANS

1. Welche Tiere befallen laut Luna häufig Misteln?
   Antwort: Nargel

2. Welches Geschöpf wird in Umbridges Büro losgelassen?
   Antwort: Niffler

3. Welchen Namen bekommt Seidenschnabel nach seiner Rettung, um ihn zu schützen?
   Antwort: Federflügel



4. In welches Tier wird Draco Malfoy von Professor Moody verwandelt?
   Antwort: In ein weißes Frettchen

5. Welche Geschöpfe können nur von Menschen gesehen werden, die den Tod gesehen haben?
   Antwort: Thestrale

6. Welches Maskottchen hatte die irische Nationalmannschaft bei der Quidditch-Weltmeisterschaft im Finale Irland gegen Bulgaren dabei?
   Antwort: Leprechans

7. Welche Prüfungen legen Hogwarts-Schüler in ihrem fünften Schuljahr ab?
   Antwort: Z.A.G.s (Zauberer allgemeinen Grades)

8. Was ist die beste Nahrung für einen jungen Norwegischen Stachelbuckel?
   Antwort: Einen Eimer Schnaps mit Hühnerblut jede halbe Stunde

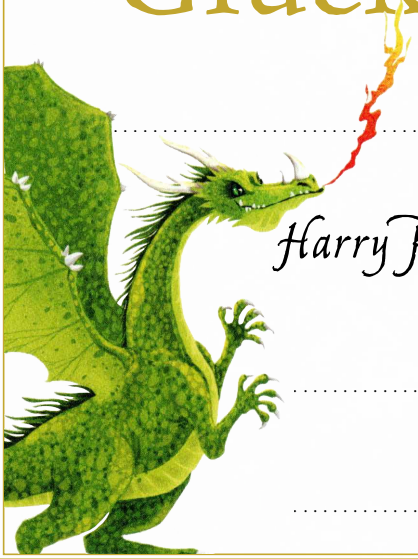
9. Mit was für einem Drachen hat Harry es in der ersten Aufgabe des Trimagischen Turniers zu tun?
   Antwort: Mit einem Ungarischen Hornschwanz

10. Welche Farbe haben Einhorn-Fohlen?
    Antwort: Gold

Teilnahmeurkunde

Am Ende Ihrer Veranstaltung können Sie allen Teilnehmenden eine Teilnahmeurkunde aushändigen oder mailen. Sie können eine der Urkunden unten als Muster verwenden und ausschneiden und kopieren. Wenn Sie Ihren Gästen lieber eine digitale Urkunde schicken möchten, können Sie selbst ein Bild malen und einscannen oder eine digitale Urkunde auf dem Computer gestalten.

Glückwunsch!



.....

feierte den

Harry Potter Book Day

am

.....

bei

.....

CARLSEN

Glückwunsch!



.....

feierte den

Harry Potter Book Day

am

.....

bei

.....

CARLSEN

Illustrationen von Iacopo Bruno, Jim Kay und Pham Quang Phuc

SPENDEN: UNTERSTÜTZEN SIE DIE KINDERHILFS-ORGANISATION LUMOS

»Lumos ist ein Zauberspruch, den ich in Harry Potter erfunden habe, um Licht an dunkle Orte zu bringen ...«

Weltweit leben mehr als fünf Millionen Kinder in Heimen oder sogenannten »Waisenhäusern«. Die meisten von ihnen sind keine Waisen, sondern wurden durch Armut, Behinderungen, Naturkatastrophen und andere Krisen von ihren Eltern getrennt, weil es für hilfsbedürftige Familien viel zu wenig Unterstützung gibt.

J.K. Rowling, Gründerin und Vorsitzende von Lumos

LUMOS IN DER UKRAINE

Schon lange vor Beginn des schlimmen Krieges im Februar 2022 haben wir bedürftige Kinder in der Ukraine unterstützt. Als wir 2013 mit unserer Arbeit begannen, gab es geschätzte 105.783 Kinder in 751 Einrichtungen in der Ukraine. Wir haben Hilfsgüter und Unterrichtsmaterialien zur Verfügung gestellt, um Familien zusammenzuhalten. Wir arbeiten mit den Regierungen zusammen, um den Schutz der Kinder zu gewährleisten. Wir sind ein Sicherheitsnetz für viele Familien, die in Not geraten sind. Aber es gibt noch viele mehr, die wir derzeit nicht erreichen. Unser Ziel ist es, jedes Kind zu schützen.

Lumos ist eine von J.K. Rowling gegründete internationale Wohltätigkeitsorganisation, die sich für eine familienbasierte Fürsorge einsetzt und dafür, dass Betreuungssysteme überall auf der Welt so umgestaltet werden, dass Kinder sich bestmöglich entfalten können.

Wollen Sie Ihren Harry Potter Book Day dazu nutzen, um Spenden für Lumos zu sammeln?

Es ist ganz einfach – und so geht's:

SAMMELN

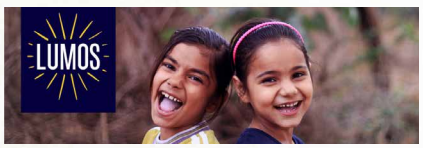
Sie Spenden, indem Sie den Link zu einer JustGiving-Seite für Lumos mit Freunden und Verwandten teilen.

VERKAUFEN

Sie Kuchen oder Muffins bei Ihrem Event oder lassen Sie Ihre Gäste die Anzahl von Bonbons in einem Einmachglas erraten, um Spenden für Lumos zu sammeln.

TEILEN

Sie Ihre Spendenaktivitäten auf Social Media und taggen Sie Lumos. Wir sind schon sehr gespannt auf Ihre Fotos!



Gefährdete Familien, die von Trennung bedroht sind, und Kinder die in prekären und unsicheren Einrichtungen leben, brauchen mehr denn je Ihre Hilfe.

Das Geld, das Sie sammeln, hilft uns, die Welt so zu verändern, dass alle Kinder in sicheren und liebevollen Familien aufwachsen können.

Lumos unterstützt Sie gerne bei jedem Schritt Ihrer Spendenbemühungen. Kontaktieren Sie das Lumos-Team unter fundraising@wearelumos.org oder besuchen Sie uns auf www.wearelumos.org/get-involved/fundraise

Facebook: @lumos.at.work Twitter: @lumos Instagram: @wearelumos

Lumos Foundation is a registered charity in England and Wales; registered charity number: 1112575.